

## [draw.io](https://draw.io)

### Panoramica

Disegna diagrammi in linea

draw.io pro è una applicazione di diagrammi completamente gratuita e abilitata per **Google Drive**(TM) che ti permette di disegnare:

- Diagrammi di flusso
- UML
- Diagrammi Entità-Relazione (ERD) ←DEA
- Diagrammi di rete
- Diagrammi di processi aziendali (BPM)
- Organigrammi
- Circuiti elettronici e altro
- Wireframe e mockup ← [differenza](#) (da concetto/idea a istantanea progetto grafico)

Caratteristiche:

- Client nativo in HTML5 con pieno supporto ad IE 6-8 - Vasta libreria integrata di elementi

<https://chrome.google.com/webstore/detail/drawio-diagrams/onlkggianjhjenigcpigpjehhpplldkc?hl=it>

*nb: già nel 2015 [differenza](#) tra wireframe, prototipo e mockup*

Il ciclo di vita di un progetto digitale prevede **quattro macrofasi** principali: Ideazione, Design, Sviluppo e Rilascio. Le prime due fasi sono le più critiche in quanto prevedono una stretta collaborazione tra diversi team, figure professionali e spesso direttamente con il cliente.

Ovviamente durante questo processo colui che disegna e progetta l'interfaccia del progetto deve essere bravo a scegliere l'architettura del prodotto e descriverla. Successivamente bisogna descrivere il funzionamento dei servizi (concetti legati alle idee e desideri del cliente tramutate in requisiti) e costruire un prodotto tangibile da far provare e testare agli utenti.

E proprio nella fase di **definizione dell'interfaccia** di un progetto web vengono utilizzati wireframe, prototipi e mockup ovvero artefatti intermedi che consentono di accorciare il processo ciclico di feedback e proposte con il cliente.

Il **wireframe** non è altro che una **bozza** del lavoro che verrà svolto, è un documento a bassa-fedeltà: non sarà navigabile (essendo un'immagine statica) e descriverà la giusta posizione degli elementi all'interno della vista (pagina web).

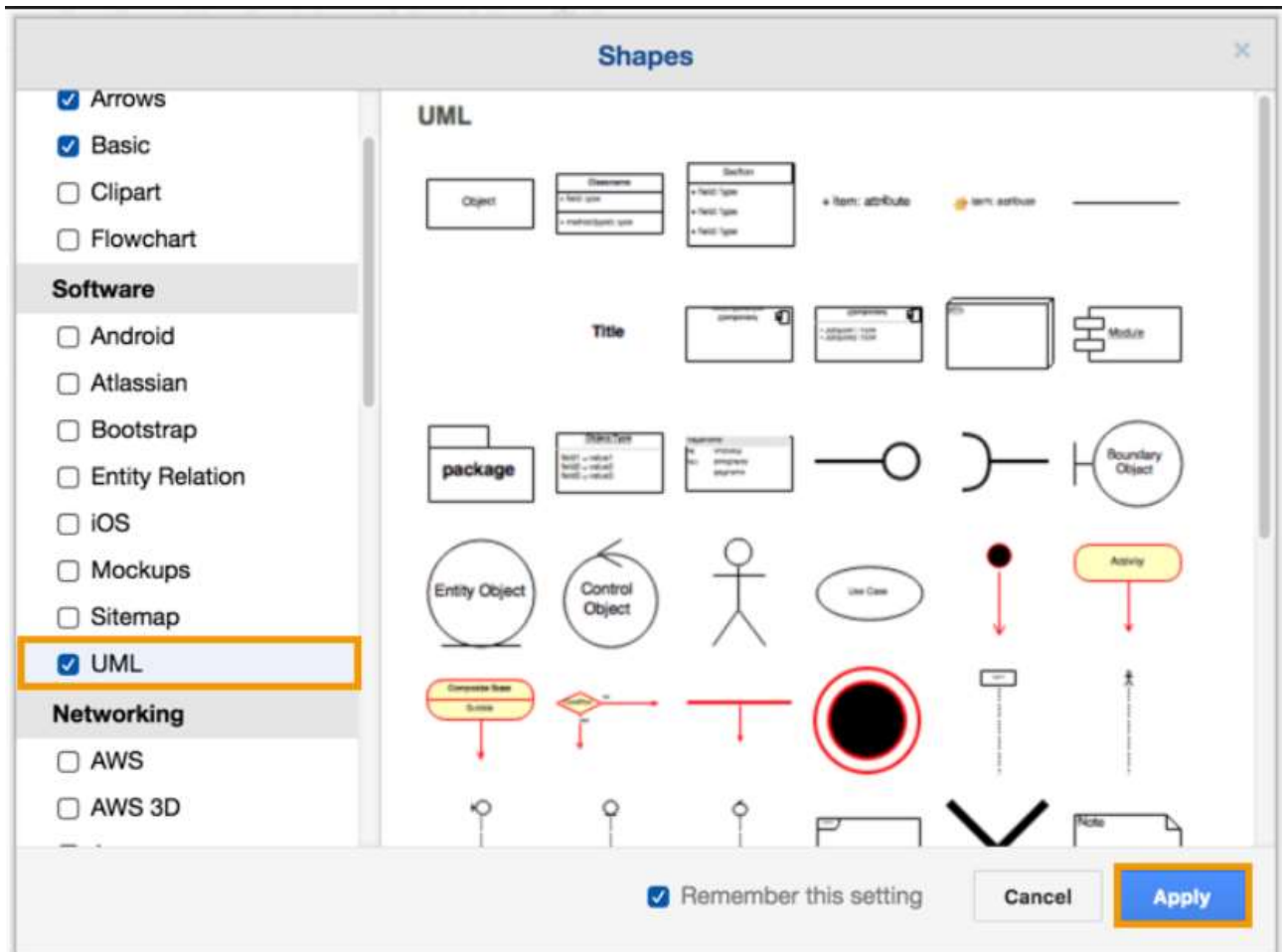
Può essere considerato come lo **scheletro del front-end** dell'applicazione web, dove viene assicurata la giusta posizione dei blocchi principali del contenuto, una corretta struttura delle informazioni e descritte le principali interazioni utente-interfaccia.

Il wireframe ha la funzione di:

- o comunicare l'idea iniziale del progetto
- o focalizzare l'attenzione solo su architettura e contenuti, senza le "distrazioni" della grafica
- o comunicare cosa si vedrà
- o essere la base del prototipo

Il **prototipo** rappresenta la creazione di quello che sarà verosimilmente il prodotto finale. A differenza del wireframe che può essere considerato un artefatto statico, il prototipo è interattivo ma valgono in linea di massima le stesse regole legate alla realizzazione dei wireframe come la flessibilità (facilità nell'apportare modifiche) e la bassa fedeltà rispetto al prodotto finale.

il **mockup** è una rappresentazione statica del prodotto finale però con la differenza che viene realizzato con il più alto livello di dettaglio e fedeltà possibile. Presa la struttura definitiva del wireframe vengono inseriti colori, stili visuali (spesso scelti dal cliente), immagini, font e altri elementi visivi (anche quelli del brand del cliente). Un mockup serve a rendere l'idea del progetto finale ma senza l'interattività di un prototipo, rappresentando nel dettaglio i vari contenuti e le funzionalità base dell'applicazione web in maniera statica.



**UML use case diagrams with draw.io**

<https://about.draw.io/uml-use-case-diagrams-with-draw-io/>

**Create UML activity diagrams in draw.io**

<https://about.draw.io/create-uml-activity-diagrams-in-draw-io/>

**UML class diagrams in draw.io**

<https://about.draw.io/uml-class-diagrams-in-draw-io/>

**Create UML sequence diagrams in draw.io**

<https://about.draw.io/create-uml-sequence-diagrams-in-draw-io/>

**UML interaction overview diagrams in draw.io**

<https://about.draw.io/uml-interaction-overview-diagrams-in-draw-io/>

**UML state diagrams with draw.io**

<https://about.draw.io/uml-state-diagrams-with-draw-io/>

**Entity Relationship Diagrams with draw.io**

<https://about.draw.io/entity-relationship-diagrams-with-draw-io/>

**Automatically create draw.io diagrams from CSV files**

<https://about.draw.io/automatically-create-draw-io-diagrams-from-csv-files/>

**Examples: Import from CSV to draw.io diagrams** (17 luglio 2019)

<https://about.draw.io/import-from-csv-to-drawio/>

**Use draw.io to mockup your mobile apps (esempi)**

<https://about.draw.io/use-draw-io-to-mockup-your-mobile-apps/>

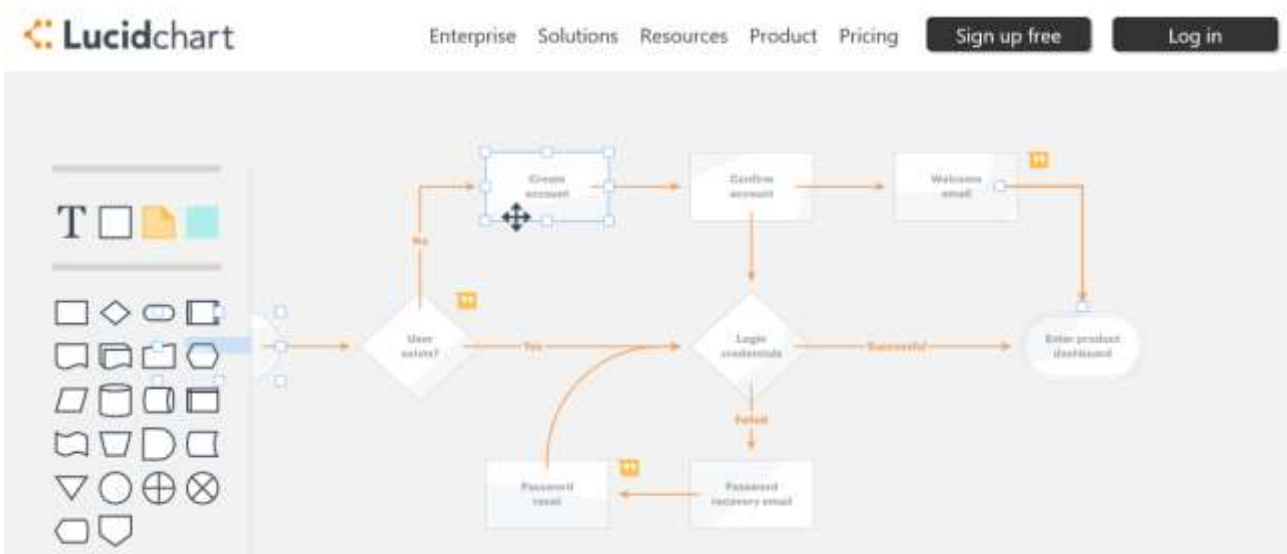
**Use PlantUML in draw.io**

<https://about.draw.io/use-plantuml-in-draw-io/>

Tratto da sito

<http://www.convittogbvico.edu.it/index.php/pnsd-digitschool/103-risorse-didattiche/365-draw-io>

<b>DRAW.IO</b>	
<b>Categoria:</b> mappe/grafica	<b>Descrizione sintetica:</b> Draw.io è una applicazione web (disponibile anche nel <a href="#">Chrome web Store</a> ) per creare diagrammi completamente gratuita che ti permette di disegnare: <ul style="list-style-type: none"><li>- Diagrammi di flusso</li><li>- UML</li><li>- Diagrammi Entità-Relazione (ERD)</li><li>- Diagrammi di rete</li><li>- Diagrammi di processi aziendali (BPM)</li><li>- Organigrammi</li><li>- Circuiti elettronici e altro</li><li>- Wireframing e mockup</li></ul> Non richiede alcuna registrazione e non ha limitazioni di utilizzo. Permette di importare e salvare documenti in Google Drive, OneDrive, Dropbox, nel browser, nell'hard disk del sistema in uso o di esportarli in vari formati (PNG, PDF, JPG, GIF, SVG, XML). Il suo utilizzo è davvero semplice e quasi tutte le funzioni sono accessibili tramite drag & drop.
<b>Sito ufficiale:</b> <a href="https://www.draw.io">https://www.draw.io</a>	
<b>Guide:</b> <a href="#">Tutorial in italiano</a> <a href="#">Guida introduttiva</a> <a href="#">Il manuale ufficiale</a> (in inglese)	
<b>Altri articoli:</b> <a href="http://www.geekoo.it/creare-schemi-diagrammi-online-gratis/">http://www.geekoo.it/creare-schemi-diagrammi-online-gratis/</a>	
	<b>Applicazioni simili:</b> <a href="#">Lucidchart</a>



[Scheda](#) a cura di Filippo Vendrame 30 Maggio 2019

*Draw.io: cos'è, come si usa, template e integrazioni*

*Piattaforma Open Source che permette di creare **diagrammi direttamente dal proprio browser Web**.*

*Un tool gratis per [disegnare diagrammi di flusso](#) e schemi: draw.io*

**Nelle suite open di ufficio:**

<https://it.libreoffice.org/scopri/draw/> oppure <https://www.openoffice.org/it/informazioni/prodotto/draw.html>

tra i 5 Top Free [Database Diagram Design Tools](#)

[dbdiagram.io](http://dbdiagram.io)

SQLDBM Free (Beta)

QuickDBD free for 1 public diagram and 10 tables

## Sintesi

### UML – intro

#### UML diagrams – which diagram to use and why

<https://about.draw.io/uml-diagrams/>

#### UML diagrams in draw.io

In addition to [state diagrams](#), you can create all of the other UML diagram types easily with draw.io:

- [Use case diagrams](#)
- [Activity diagrams](#)
- [Class diagrams](#)
- [Sequence diagrams](#)
- [Interaction overview diagrams](#)

... e non solo

#### Share VSDX, Gliffy, and Lucidchart diagrams using draw.io as a viewer

<https://about.draw.io/share-diagrams-with-draw-io/>



Esempio: <https://jgraph.github.io/drawio-tools/tools/viewer.html>

### Online Diagram Viewer

View public VSDX, Gliffy, Lucidchart and draw.io diagrams (Google Link Sharing Links supported):

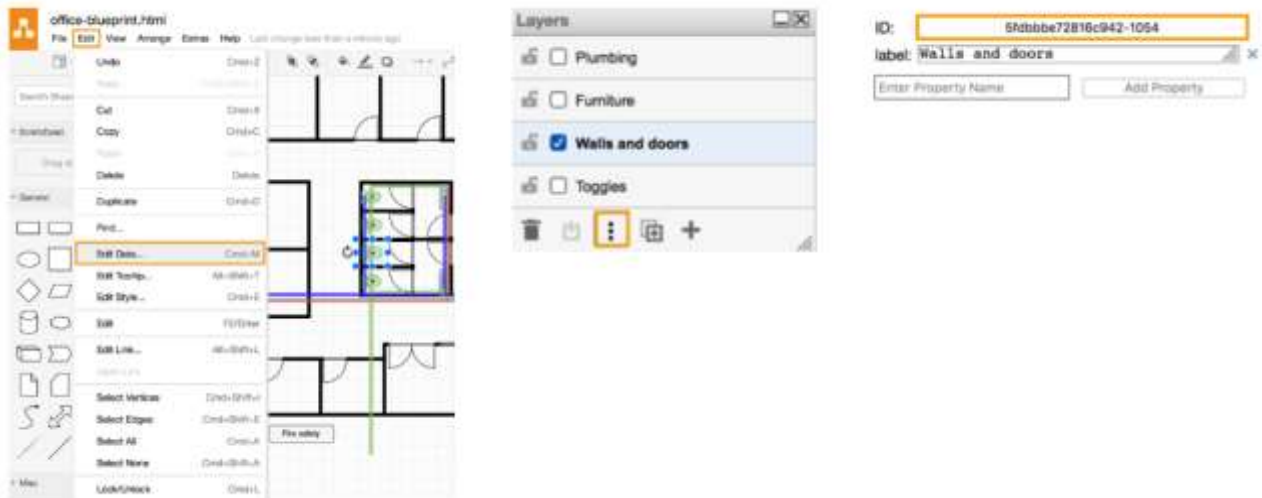
1. Link to Diagram:

2. Choose Mode:  Full Screen Mode  Editor  IFrame (Height: )

<https://www.draw.io?lightbox=1&edit=blank#Uhttps%3A%2F%2Fwww.alderg.com%2Fsandbox%2Flarge.vsdx>

## Interactive diagrams with custom links and actions

<https://about.draw.io/interactive-diagrams-with-custom-links-and-actions/>



## Force diagrams with draw.io

<https://about.draw.io/force-diagrams-with-draw-io/>



<https://about.draw.io/features/training-material/>



<https://about.draw.io/features/examples/>

[Gantt Charts](#)

[Sequence Diagrams](#)

[Network Diagrams](#)

[Mind Maps](#)

[UML Diagrams](#)