

IDE Java free consigliato scaricabile da [Apple Store](#) o da [Google Play](#)



SoloLearn

<https://www.sololearn.com/>

esempio Java

```
public class SI {
    public static void main(String[] args) {
        int cercato;
        int[] array = {3, 3, 3, 3, 3, 3};
        for (int k=0; k<array.length; k++) {
            if (array[k]==cerca) {
                System.out.println(
                    "il numero cercato " +cerca + " si trova in posizione " + (k+1)
                );
            }
        }
    }
}
```

OUTPUT

Il numero cercato 3 si trova in posizione 1
Il numero cercato 3 si trova in posizione 2
Il numero cercato 3 si trova in posizione 4
Il numero cercato 3 si trova in posizione 6

alla [ricerca di errori](#)

<http://www.sololearn.com/app/java/playground/c389V41zo1BQ/>

Prima applicazione: dall'editing all'esecuzione

```
1 public class Saluto{
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("ciao");
4     }
5 }
```

OUTPUT

ciao

effetto al RUN

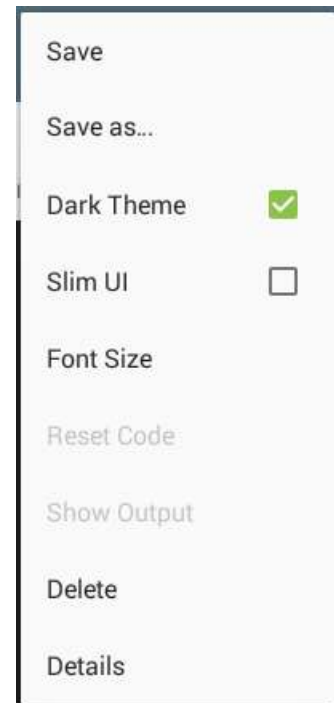
Effetto dell'esecuzione

Ambiente

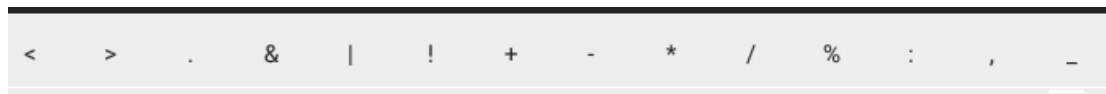
Possibilità di condividere



e selezionare opzioni:



Editing:



ed **esecuzione:**

RUN ►



Applicazioni Salvate

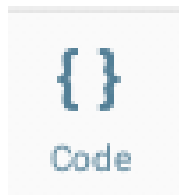


account:

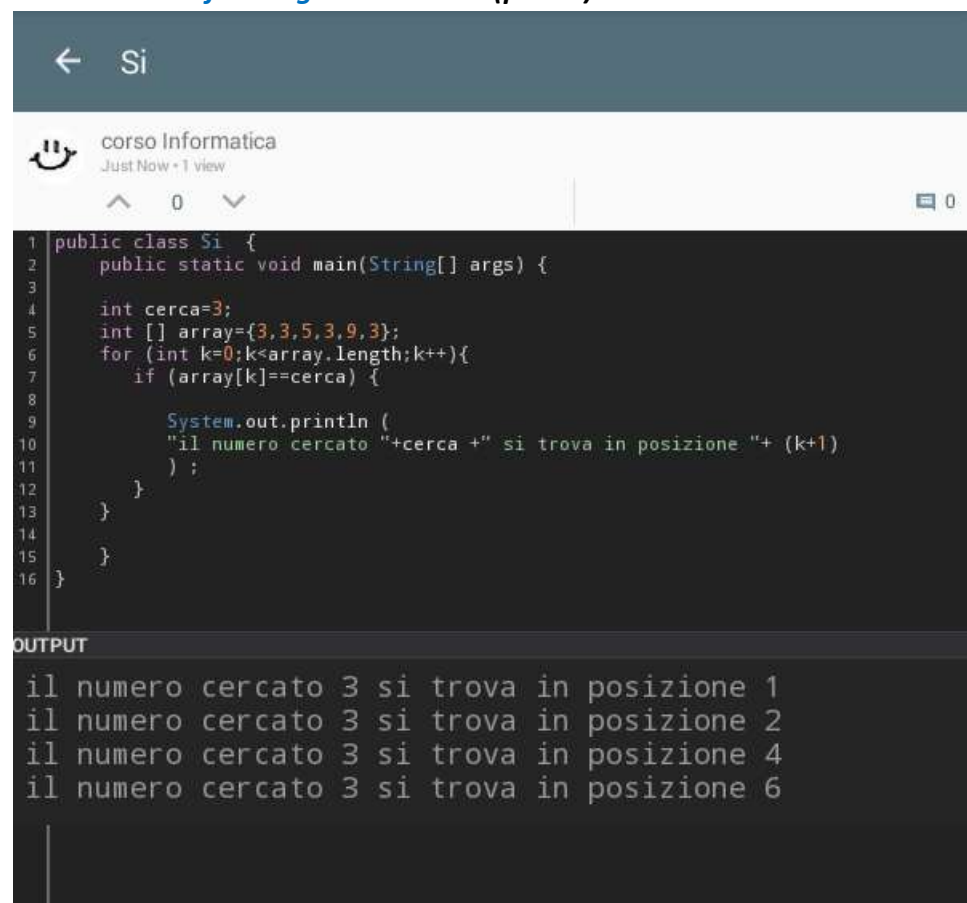
casella comune infcol10@gmail.com



Applicazione: file sorgente **Si.java**



ricercando tra **file sorgenti condivisi (public)**



... se il valore da cercare non è presente?

Output

No output.

.... da proporre modifiche

Applicazione: file sorgente [Program.java](#)



Code

ricercando tra [file sorgenti condivisi](#) (non public)



Program

Public ☐

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Program
3 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner a = new Scanner (System.in);
6         int n = 5;
7         int cont = 0;
8         int dato=0;
9
10        for( ;n>0;n--){
11            dato = a.nextInt();
12            if((dato>0)&(dato%2!=0)){
13                cont++;
14                System.out.println("Dispari "+cont);
15            }
16        }
17    }
18 }
```

Output

```
Dispari 1
Dispari 2
Dispari 3
```

da testare (lettura solo simulata)

Codice **corretto** o **errato** a seconda dello scopo: **si voleva visualizzare il conteggio progressivo** oppure **solo quello finale?**

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner a = new Scanner (System.in);
    int n = 5;
    int cont = 0;
    int dato=0;

    for( ;n>0;n--){
        dato = a.nextInt();
        if((dato>0)&(dato%2!=0)){
            cont++;
            System.out.println("Dispari "+cont);
        }
    }
}
```

commentare l'errore ...
se si desiderava visualizzare il conteggio
dei numeri dispari letti da tastiera

Altra semplice applicazione (senza uso di variabili strutturate)

... che somma 5 numeri interi simulando lettura da tastiera

Lettura da tastiera simulata
con indicazione di default

Split multiple inputs into separate lines

nb: approccio **"event driven"** (alla pressione
del pulsante viene eseguito il codice)

Seems like your program requires input

1
2
4
3
5

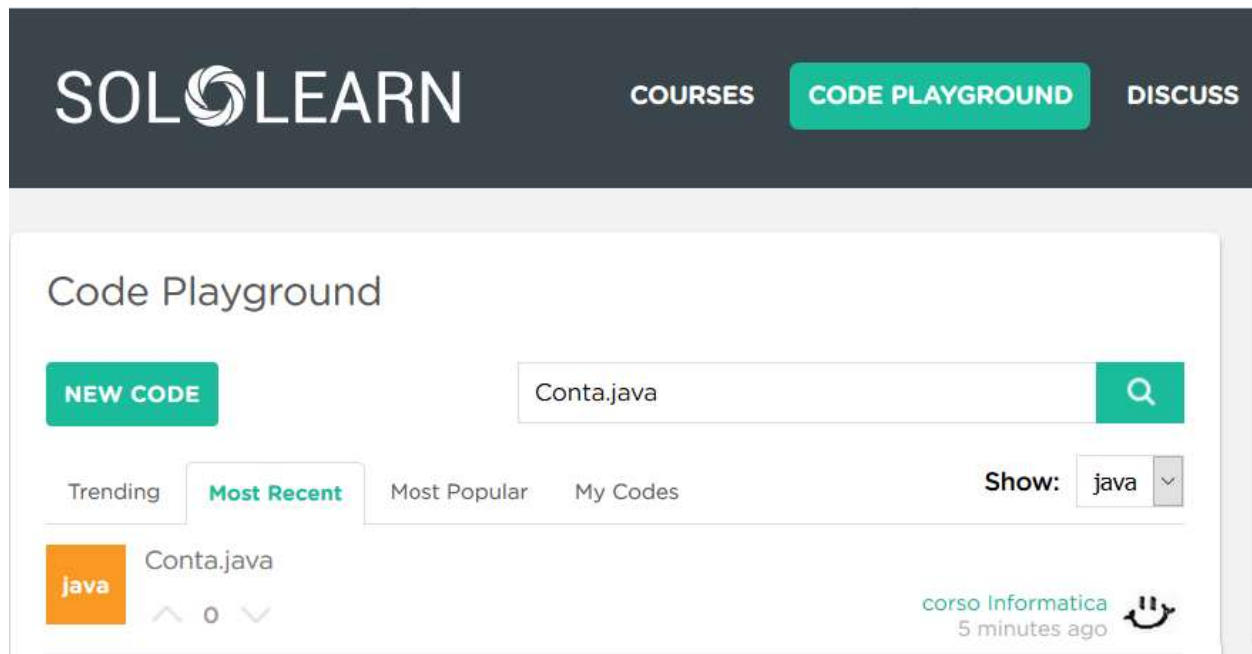
dopo aver inserito "a capo"

premere SUBMIT



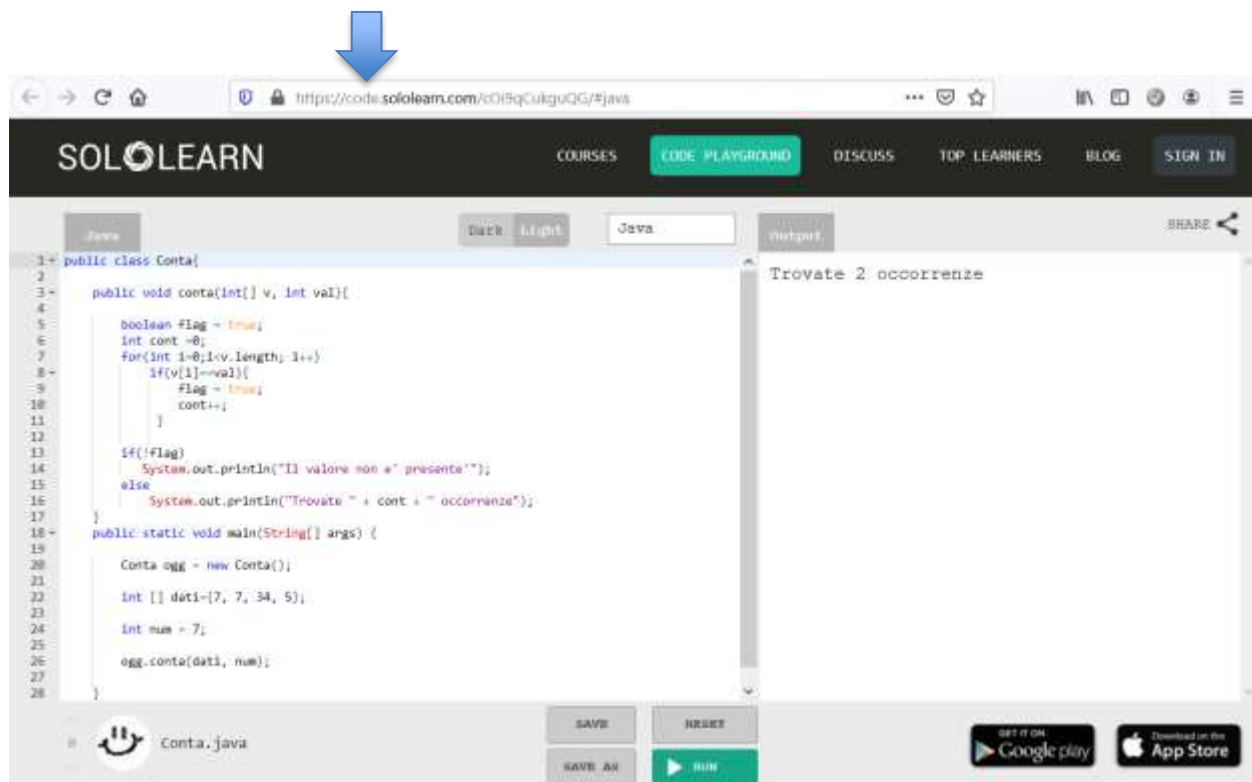
SUBMIT

Applicazione (public) con metodo per contare occorrenze



associando a Browser (Firefox o altro)

<https://code.sololearn.com/cOi9qCukguQG/#java>



>>>

**Ambiente che permette di testare la scrittura dinamica su file di testo
(rileggendo il file scritto con uso di un oggetto di tipo Scanner)**

```
Java Dark Light Java
1 import java.io.*;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class ScriviFile{
5     public static void main(String[] args) {
6
7         File f;
8         f = new File("prova.txt");
9         try{
10
11             FileWriter fw = new FileWriter (f);
12             fw.write("ciao\nmondo");
13             fw.close();
14         }catch (IOException e){
15             System.out.println ("eccezione: " + e);
16         }
17         System.out.println ("ho scritto dinamicamente su file " + f);
18
19         // leggo dal file
20         Scanner fr;
21         try{
22             fr = new Scanner(f); // uso del costruttore Scanner (File source)
23             while(fr.hasNext())
24                 System.out.println(fr.nextLine());
25         }catch(FileNotFoundException e){
26             System.out.println ("In lettura: " + e);
27         }
28     }
29 }
```



Output

```
ho scritto dinamicamente su file prova.txt
ciao
mondo
```

<https://code.sololearn.com/cp16UJBZRbVJ/?ref=app#java>

..... ma non di realizzare GUI o utilizzare Librerie grafiche:

non sono supportati framework GUI

si noti – ad esempio – l'impossibilità di usare finestre di dialogo



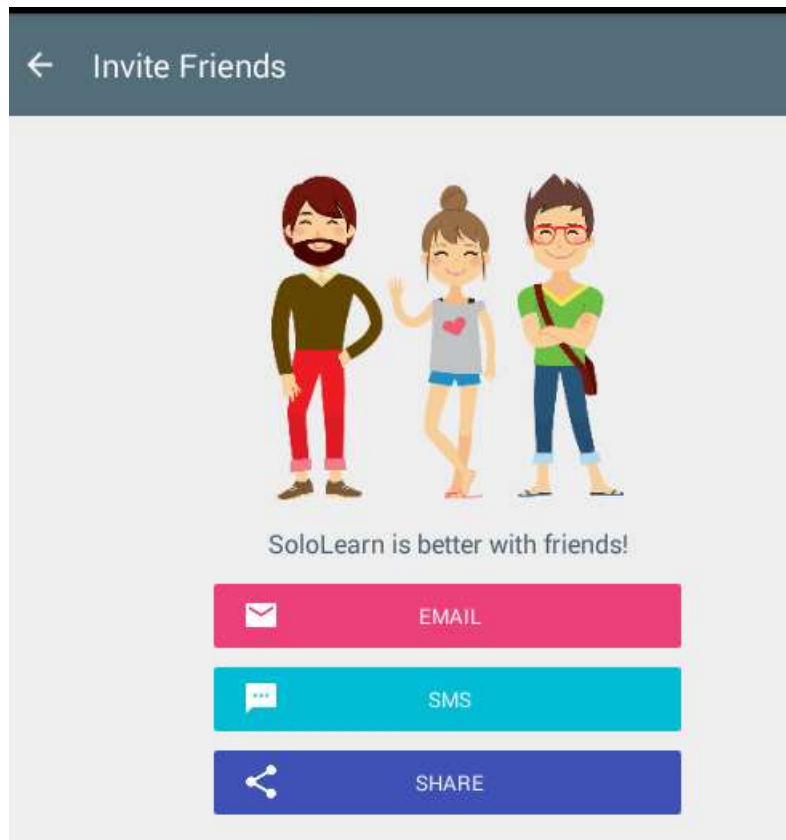
<https://code.sololearn.com/cwcZTgGnw6Rz/#java>

con cattura dell'eccezione: java.lang.[UnsatisfiedLinkError](#): /opt/openjdk-14/lib/libfontmanager.so: Error loading shared library libfreetype.so.6: No such file or directory (needed by /opt/openjdk-14/lib/libfontmanager.so)

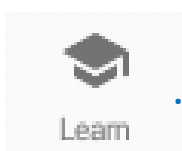
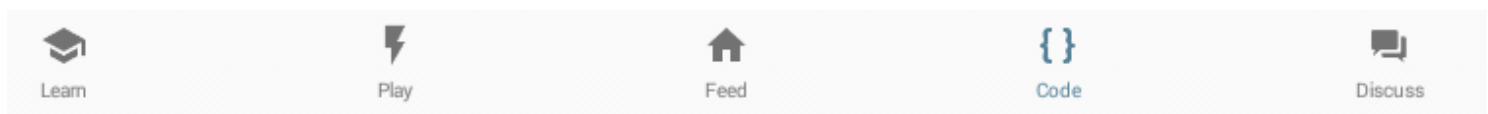
oppure informativa (variabile non impostata) se si tenta di istanziare **oggetti della libreria awt**

Exception in thread "main" java.awt.HeadlessException: No X11 DISPLAY variable was set, but this program performed an operation which requires it.at java.desktop/java.awt.....

Orientato alla condivisione ... con invito



.... non solo Code ...



.... [Tutorial](#)



Learn Java

SoloLearn Istruzione

★★★★★ 55.638

PEGI 3

L'app è compatibile con tutti i tuoi dispositivi.

Aggiungi alla lista desideri

Installa

Per imparare Java in un ambiente di apprendimento notevolmente migliorata con più lezioni, possibilità pratica reale, e il sostegno della comunità.



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sololearn&hl=it>



SoloLearn: Learn to Code for Free

SoloLearn Istruzione

Supervisione dei genitori



SoloLearn è un'app disponibile per dispositivi iOS e Android e ha anche un'app Web in modo da poterla usare per imparare a scrivere codice ovunque. L'app offre una serie di corsi per diversi linguaggi (di programmazione, di scripting, di marcatura). L'app offre una prova gratuita e piani mensili e annuali a pagamento.

Fondazione: 2013

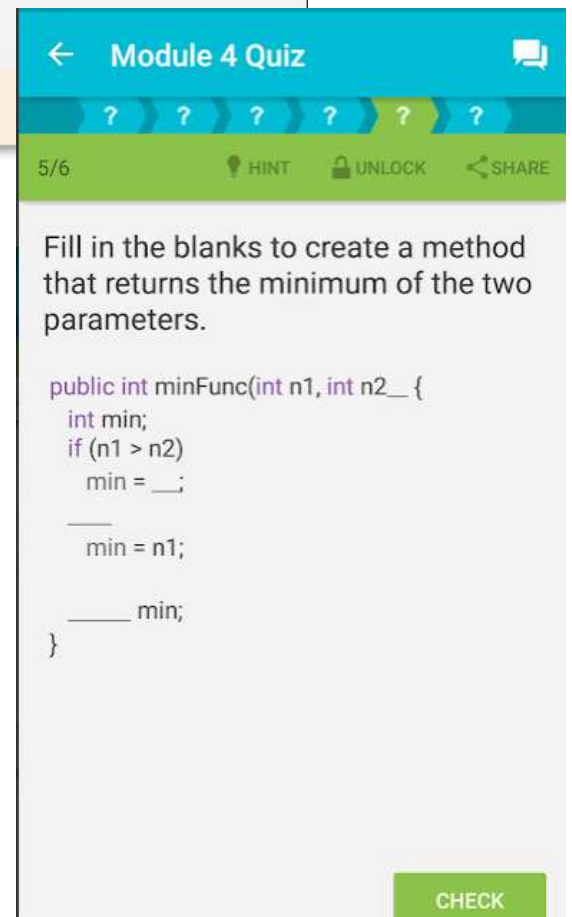
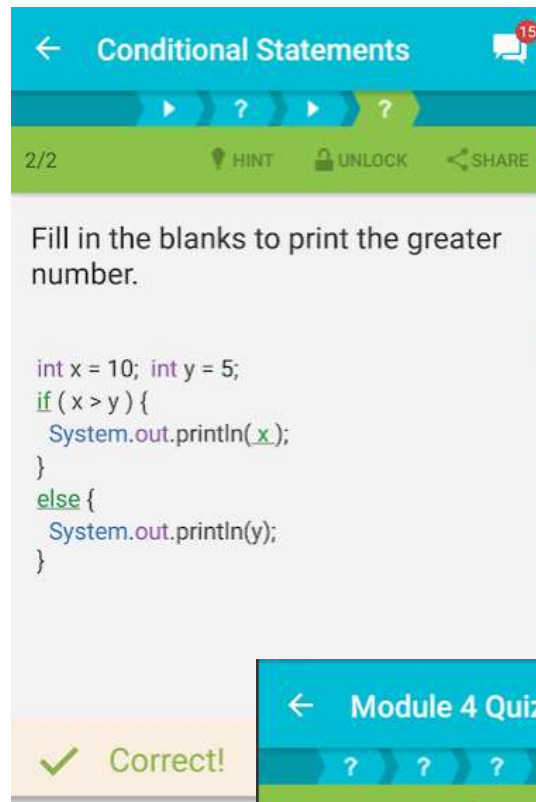
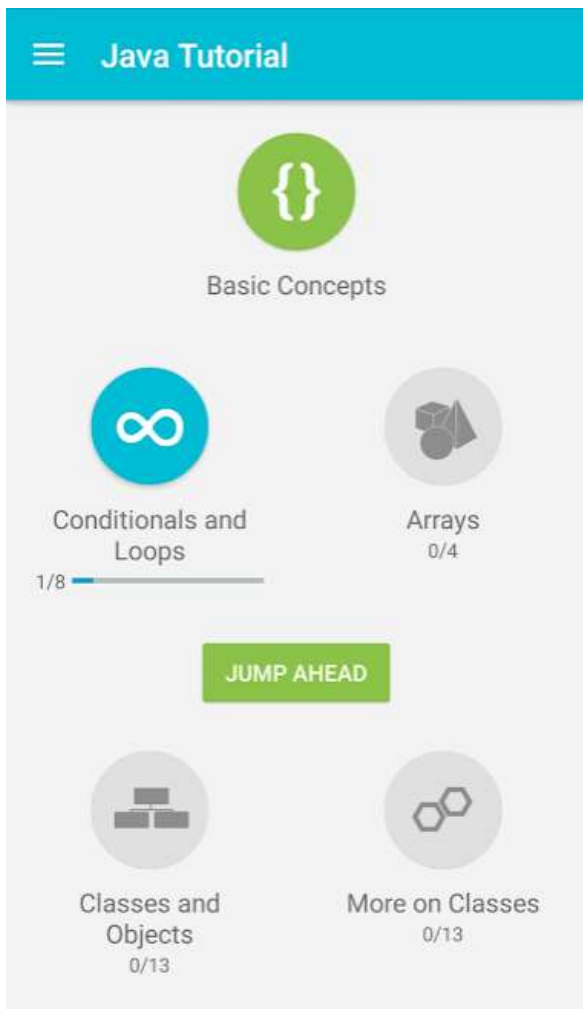
Prima tra le migliori app in un articolo del 19 luglio 2019:

[10 BEST MOBILE APPS FOR LEARNING TO CODE](#)

classificata per principianti nel [video](#)

"Learn Java with SoloLearn & BlueJ"





... orientato all'*auto-verifica*