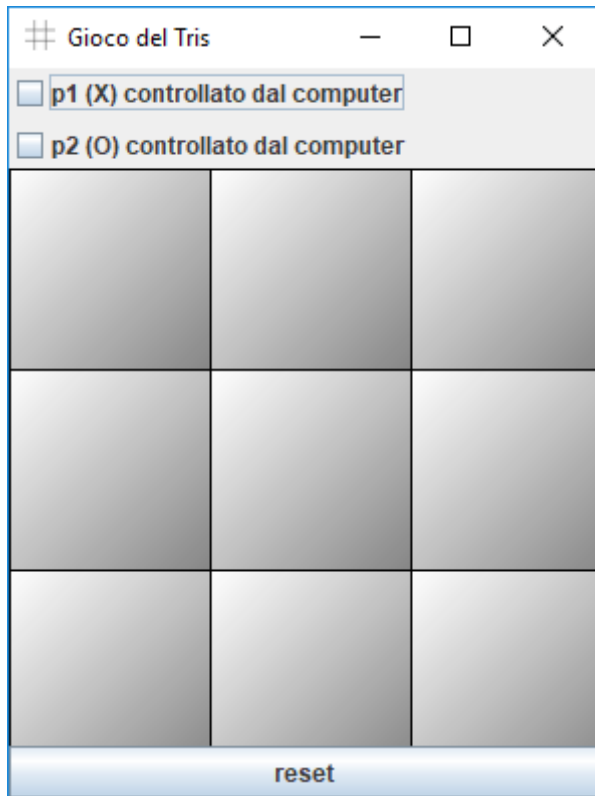


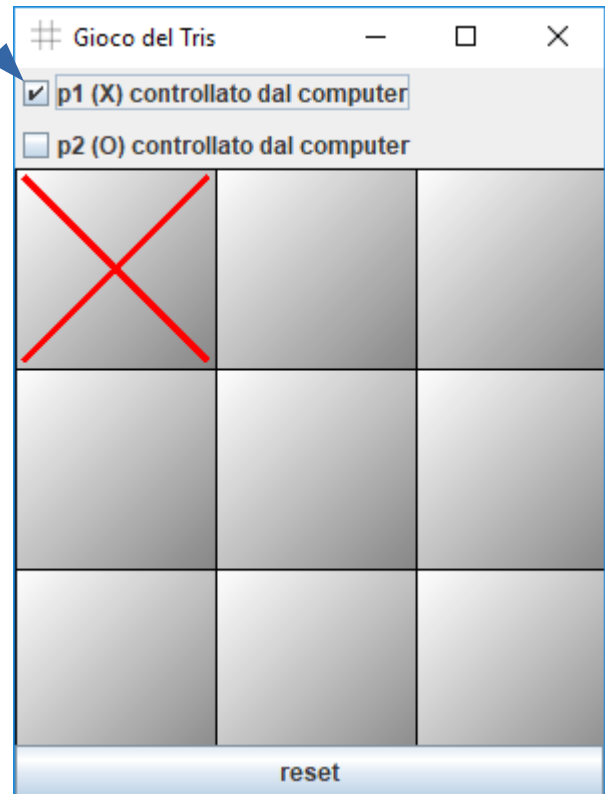
Gioco del TRIS in Java

modifiche dell'applicazione TrisGUI proposta di Dario Scarpa (2004)
<http://www.duskzone.it/works/tris/>

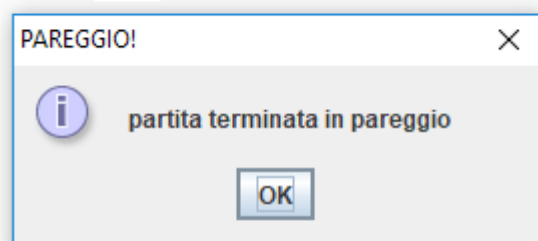
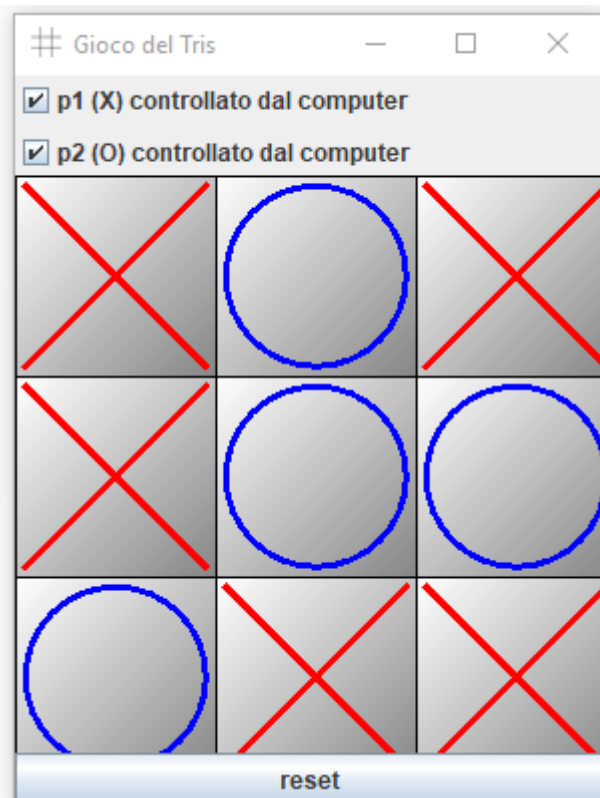
interessante possibilità di dare il controllo al computer
in un momento qualsiasi della partita, e poi magari riacquistarlo



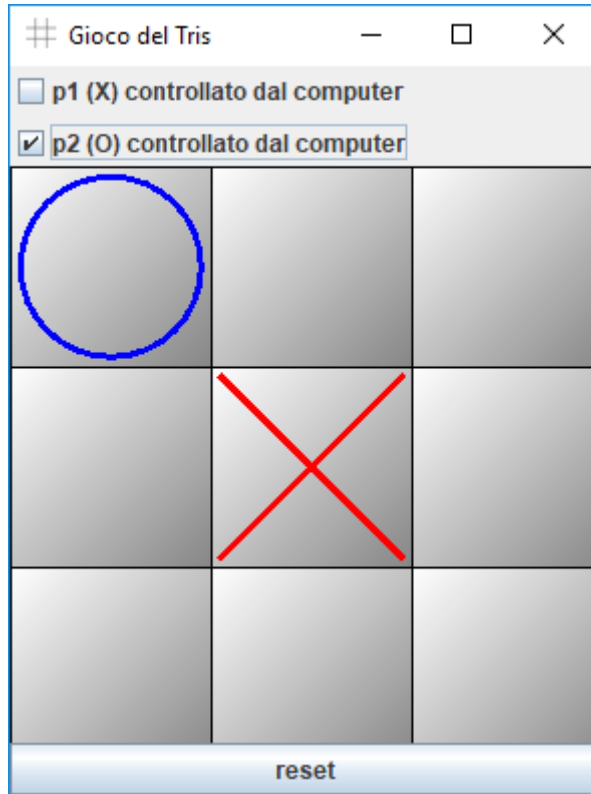
possibilità **inizia computer contro utente**



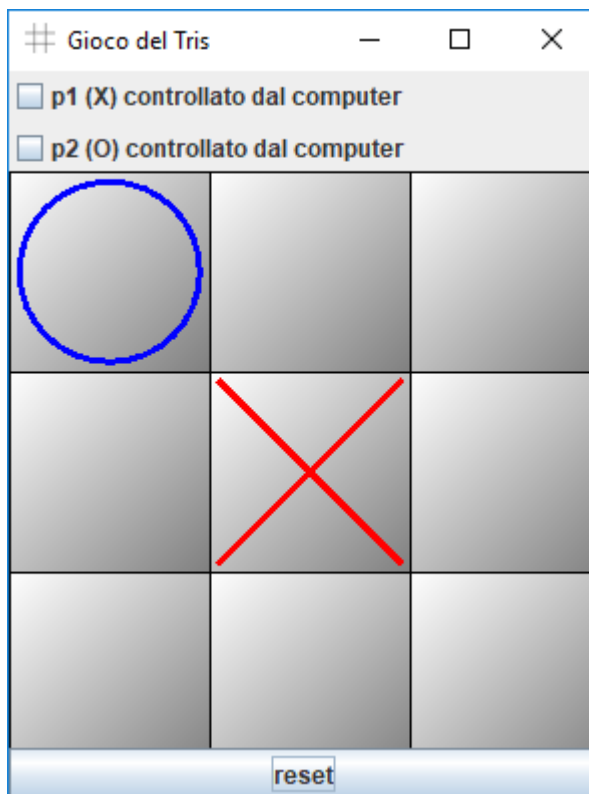
possibilità **computer contro computer**



possibilità **inizia utente contro computer**



possibilità **utente contro utente**



scaricabile come [JAR](#) eseguibile

 [Gioco_Trisk.jar](#)

Interessante percorso da **paradigma tradizionale** a OOP in applicazione console o semplici GUI fino ad applicazioni con uso di **algoritmo minmax**