



HOEPLI
TECNICA
PER LA SCUOLA

LUIGI LO RUSSO
ELENA BIANCHI

SISTEMI E RETI

Per l'articolazione **INFORMATICA**
degli Istituti Tecnici
settore Tecnologico

3



HOEPLI

PAOLO CAMAGNI RICCARDO NIKOLASSY

Sistemi e reti

**Per l'articolazione informatica
degli Istituti Tecnici
settore Tecnologico**

VOLUME 3



EDITORE ULRICO HOEPLI MILANO

Copyright © Ulrico Hoepli Editore S.p.A. 2014

Via Hoepli 5, 20121 Milano (Italy)

tel. +39 02 864871 – fax +39 02 8052886

e-mail hoepli@hoepli.it

www.hoepli.it



Tutti i diritti sono riservati a norma di legge
e a norma delle convenzioni internazionali

Indice

UNITÀ DI APPRENDIMENTO 1

VLAN – VIRTUAL Local Area Network

L1 Le Virtual LAN (VLAN)

Generalità	2
Realizzazione di una VLAN	3
Verifichiamo le conoscenze	8

L2 Il protocollo VTP e l'Inter-VLAN routing

VLAN condivise su più di un switch	9
Cisco VTP-VLAN Trunking Protocol	10
Inter-VLAN Routing	14
Verifichiamo le conoscenze	16
Verifichiamo le competenze	17

Lab. 1 Realizziamo una VLAN con Packet Tracer

19

Lab. 2 VLAN e VTP con Packet Tracer

23

UNITÀ DI APPRENDIMENTO 2

Tecniche crittografiche per la protezione dei dati

L1 Principi di crittografia

La sicurezza nelle reti	28
Crittografia	30
Crittoanalisi	32
Conclusioni	33
Verifichiamo le conoscenze	36



L2 Dalla cifratura monoalfabetica ai nomenclatori

Generalità	
Trasposizione	
Sostituzione	
Polialfabetica	
Conclusioni	
Verifichiamo le conoscenze	
Verifichiamo le competenze	



L3 Crittografia bellica

Generalità	
La crittografia durante la Grande guerra	
Crittografia nella Seconda guerra mondiale	
Verifichiamo le competenze	

L4 Crittografia simmetrica (o a chiave privata)

Generalità	38
Il criterio DES	39
3-DES	41
IDEA	42
AES	43
Limiti degli algoritmi	
simmetrici	46
Verifichiamo le conoscenze	47

**L5 Crittografia asimmetrica
(o a chiave pubblica)**

Generalità	48
RSA	53
Crittografia ibrida	58
Verifichiamo le competenze	61

L6 Certificati e firma digitale

Generalità	62
Firme digitali	65
Certificati	69
Riferimenti normativi	72
Verifichiamo le conoscenze	73

Lab. 1 Algoritmi di cifratura in C++ 74**Lab. 2 Un algoritmo di cifratura
con PHP: MD5** 79**Lab. 3 La crittografia in PHP:
form sicuro con crypt()** 81**Lab. 4 Crittografia in PHP con
algoritmo Blowfish** 88**Lab. 5 Il pacchetto TrueCrypt** 92**Lab. 6 La firma digitale con la
carta CNS-TS** 101**UNITÀ DI APPRENDIMENTO 3****La sicurezza delle reti****L1 La sicurezza nei sistemi informativi**

Generalità	114
Breve storia degli attacchi informatici	117
Futuro prossimo	119
Sicurezza di un sistema informatico	119
Valutazione dei rischi	121
Principali tipologie di minacce	123
Sicurezza nei sistemi informativi distribuiti	125
Verifichiamo le conoscenze	128

**L2 Servizi di sicurezza per messaggi
di email**

Generalità	129
Minacce alla posta elettronica	131
Il protocollo S/MIME per la posta elettronica	131
Un software per la posta sicura: PGP	134
Verifichiamo le conoscenze	140

**L3 La sicurezza delle connessioni
con SSL/TLS**

Generalità	141
Il protocollo SSL/TLS	142
Il funzionamento di TLS	144
Conclusioni	146
Verifichiamo le conoscenze	148

L4 La difesa perimetrale con i firewall

Generalità	149
I firewall	150
Stateful inspection	155
Application proxy	156
DMZ	158
Verifichiamo le conoscenze	161

**L5 Reti private e reti private virtuali VPN**

Generalità	
La VPN	
Il protocollo IPsec	
Classificazione delle VPN	
Verifichiamo le conoscenze	

**L6 Normativa sulla sicurezza
e sulla privacy**

Generalità	162
Giurisprudenza informatica	163
Il decreto 196/03 del 30 giugno 2003	165
L'articolo 98 del d.lgs. 30/2005	171
Legge 18 marzo 2008, n. 48 Crimini informatici	171
Ultimi decreti e/o leggi	174
Conclusioni	175
Verifichiamo le conoscenze	176

**L7 La scelta di una corretta
password/passphrase**

Password e passphrase	
Protezione della passphrase	
Verifichiamo le conoscenze	

**Lab. 1 Intercettare la password di
posta elettronica
con Sniff'em** 179**Lab. 2 Il pacchetto PGPDDesktop** 186

Lab. 3	Realizziamo una VPN con Packet Tracer	202
Lab. 4	Le Access Control List con Packet Tracer	205
Lab. 5	Realizziamo una VPN P2P con Hamachi	213



Lab. 6	Connettersi a una VPN con Windows XP e Seven/Eight	
---------------	---	--

UNITÀ DI APPRENDIMENTO 4

Wireless e reti mobili

L1 Wireless: comunicare senza fili

Generalità	220
Topologia	222
Lo standard IEEE 802.11	226
Il protocollo 802.11 legacy	226
Verifichiamo le conoscenze	229

L2 La crittografia e l'autenticazione nel wireless

Generalità	230
La crittografia dei dati	231
Wireless Protected Access (WPA-WPA2): generalità	234
Autenticazione	236
Verifichiamo le conoscenze	239

L3 La trasmissione wireless

Cenni alle tecnologie trasmissive	240
Problemi nelle trasmissioni wireless	243
Struttura del frame 802.11	246
Il risparmio energetico nella trasmissione	249
Verifichiamo le conoscenze	250

L4 L'architettura delle reti wireless

Componenti di una rete wireless	251
Reti IBSS o modalità Ad Hoc	252
Servizi del Distribution System	258
Verifichiamo le conoscenze	260

L5 La normativa delle reti wireless

Generalità	261
Le disposizioni legali riguardanti le emissioni elettromagnetiche	262
L'obbligo di assunzione di misure minime di sicurezza in presenza di reti wireless	264

Reati informatici connessi al wireless	266
Leggi e decreti dell'ultimo decennio	268
Verifichiamo le conoscenze	272

Lab. 1	Connessione wireless tra il laptop e AP con Packet Tracer	273
---------------	--	-----

Lab. 2	Controllo degli accessi alla rete wireless con Wireless Network Watches	276
---------------	--	-----

UNITÀ DI APPRENDIMENTO 5

Modello client/server e distribuito per i servizi di rete

L1 Le applicazioni e i sistemi distribuiti

Le applicazioni distribuite	280
L'evoluzione delle architetture informatiche	282
Classificazione dei sistemi informativi basati su Web	287
Verifichiamo le conoscenze	290

L2 Architetture dei sistemi Web

Architetture dei sistemi Web	291
Configurazione con due tier e unico host	292
Configurazione con tre tier e dual host	292
Configurazione con tre tier e server farm	293
Verifichiamo le conoscenze	297

L3 Amministrazione di una rete

Installazione dei componenti software di un client di rete	298
Configurazione dei protocolli di rete di un client	298
Amministrazione della rete	299
Servizi di directory	301
LDAP	303
DNS	303
Directory services in Windows	305
I domini	305
Verifichiamo le conoscenze	310

L4 Active Directory

Active Directory	311
I permessi di NTFS	315

Assegnazione dei permessi NTFS	318
I permessi di condivisione	322
Verifichiamo le conoscenze	323

L5 Il troubleshooting

Schema di troubleshooting	324
Controllo fisico	325
Scambio di componenti di rete	326
Verifica della connettività TCP/IP	328
Analisi lato client	328
Analisi lato server (a livello applicazione) ..	330
Verifichiamo le conoscenze	335

L6 La sicurezza della rete

Reti sicure	336
Sicurezza nei protocolli TCP/IP	337
Sistemi di controllo e monitoraggio	341
Affidabilità e sicurezza delle strutture	346
Ridondanza di server e servizi	346
Piano di disaster recovery	347
Tecniche di disaster recovery	348
Verifichiamo le conoscenze	350

Lab. 1	Installare Windows 2003 server	351
Lab. 2	Installare Active Directory	358
Lab. 3	Utility per la verifica della rete	366
Lab. 4	Gestire le policies con Active Directory	371
Lab. 5	Il monitoraggio di Windows server	382
Lab. 6	File server e protezione NTFS	389
Lab. 7	Politiche di accesso remoto ..	398



UNITÀ DI APPRENDIMENTO 6
Temi d'esame di maturità

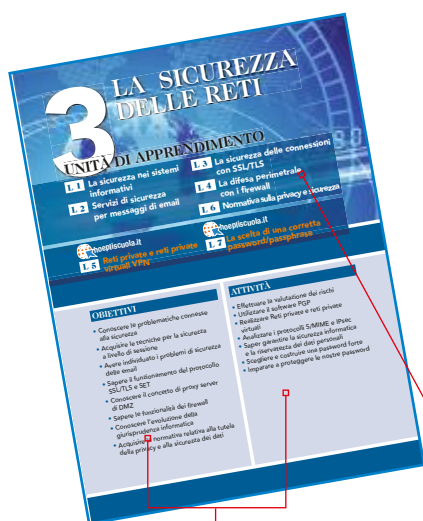
Presentazione

L'impostazione del presente corso in tre volumi è stata realizzata sulla base delle indicazioni ministeriali in merito a conoscenze ed abilità proposte per la nuova disciplina **Sistemi e Reti**. L'opera è in particolare adatta all'articolazione **Informatica** degli **Istituti Tecnici settore Tecnologico**, dove la materia è prevista nel **secondo biennio** e nel **quinto anno** del nuovo ordinamento.

Abbiamo ritenuto irrinunciabile fare tesoro della nostra esperienza maturata nel corso di numerosi anni di insegnamento che ci ha reso consapevoli della difficoltà di adeguare le metodologie didattiche alle dinamiche dell'apprendimento giovanile e ai continui cambiamenti tecnologici che implicano sempre nuove metodologie di comunicazione, per proporre un testo con una struttura innovativa, riducendo l'aspetto teorico e proponendo un approccio didattico di apprendimento operativo, privilegiando il "saper fare".

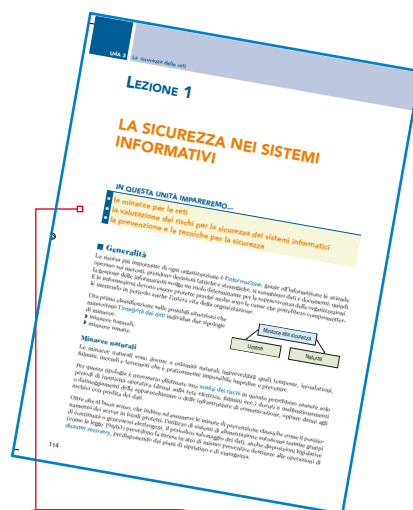
Il testo, arricchito di contenuti che lo rendono di facile lettura, grazie ai richiami a vocaboli nuovi, spesso in lingua inglese, e ad ampie sezioni di approfondimento, aiuta lo studente a una maggior comprensione degli argomenti, trattati fino ad oggi in modo assai nozionistico. Inoltre, le schede per il laboratorio rappresentano un valido strumento per il rafforzamento dei concetti assimilati attraverso esercitazioni operative.

Il terzo volume è strutturato in **unità di apprendimento** suddivise in **lezioni** che ricalcano le indicazioni dei programmi ministeriali per il **quinto anno di studio**: lo scopo di ciascuna unità di apprendimento è quello di presentare un intero argomento, mentre quello delle lezioni è di esporne un singolo aspetto.



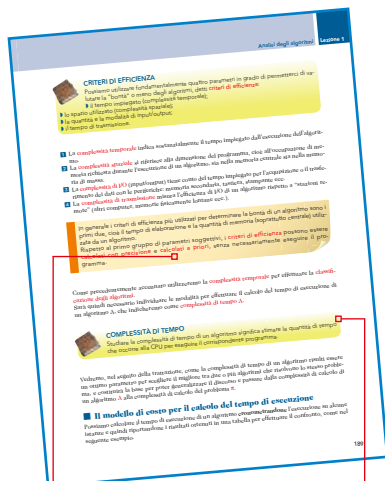
Indice degli obiettivi che si intendono raggiungere e delle attività che si sarà in grado di svolgere

Nella pagina iniziale di ogni unità di apprendimento è presente un indice delle lezioni trattate



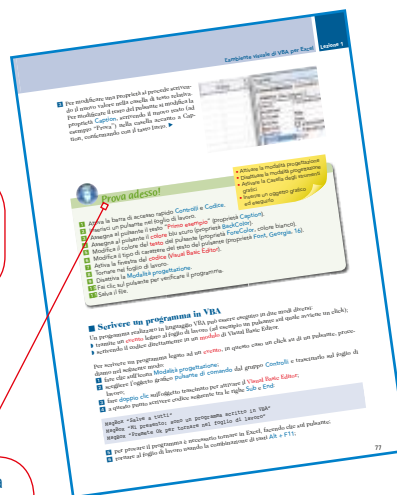
All'inizio di ogni lezione sono indicati in modo sintetico i contenuti

Le finalità e i contenuti dei diversi argomenti affrontati sono presentati all'inizio di ogni unità di apprendimento; in conclusione di ogni lezione sono presenti esercizi di valutazione delle conoscenze e delle competenze raggiunte, suddivisi in domande a risposta multipla, vero o falso, a completamento, e infine esercizi di progettazione da svolgere autonomamente.

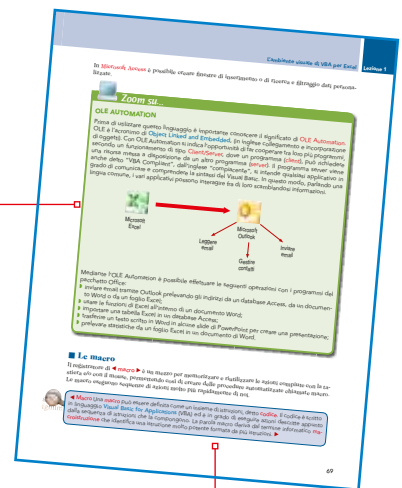


Le osservazioni aiutano lo studente a comprendere e ad approfondire

Il significato di moltissimi termini informatici viene illustrato e approfondito



Lo studente può mettere in pratica in itinere quanto sta apprendendo nel corso della lezione

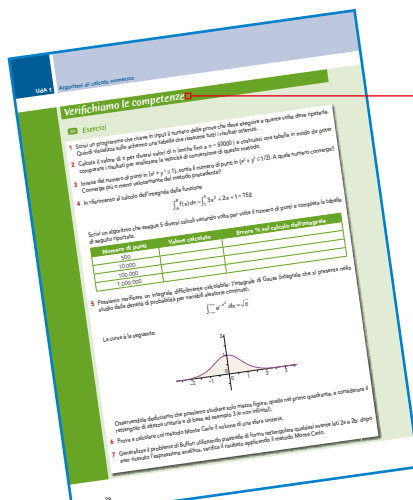


In questa sezione viene approfondito un argomento di particolare importanza

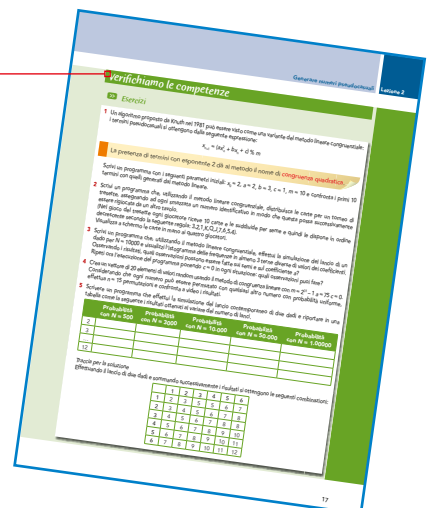
Le parole chiave vengono poste in evidenza e spiegate allo studente



Alla pagina web <http://www.hoepliscuola.it> sono disponibili le risorse online, tra cui lezioni integrative, numerosi esercizi aggiuntivi per il recupero e il rinforzo, nonché schede di valutazione di fine unità.



Per la verifica delle conoscenze e delle competenze è presente un'ampia sezione di esercizi



1 VLAN – VIRTUAL LOCAL AREA NETWORK

UNITÀ DI APPRENDIMENTO

L1 Le Virtual LAN (VLAN)

L2 Il protocollo VTP e l'Inter-VLAN Routing

OBIETTIVI

- Conoscere le caratteristiche delle VLAN
- Individuare pregi e difetti delle VLAN
- Acquisire le caratteristiche delle VLAN port based
- Acquisire le caratteristiche delle VLAN tagged
- Conoscere il protocollo VTP
- Conoscere l'Inter-VLAN routing

ATTIVITÀ

- Configurare gli switch singolarmente
- Saper configurare le VLAN
- Definire le VLAN in presenza di più switch
- Utilizzare il protocollo VTP per definire le VLAN

LEZIONE 1

LE VIRTUAL LAN (VLAN)

IN QUESTA LEZIONE IMPAREREMO...

- le caratteristiche delle VLAN
- la differenza tra VLAN port based e tagged

■ Generalità

Una **Virtual LAN**, meglio conosciuta come **VLAN**, è una **LAN** realizzata *logicamente* grazie allo standard **802.1Q** che definisce le specifiche che permettono di definire **più reti locali virtuali (VLAN)** distinte, utilizzando e condividendo una **stessa infrastruttura** fisica.

La struttura fisica di una **VLAN** non è quella di una normale rete di computer locale ma una astrazione che permette a computer anche collocati in luoghi non vicini fisicamente di comunicare come se fossero sullo stesso *dominio di collisione*.

Le **VLAN** non sono altro che un **livello di astrazione** in grado:

- di consentire a postazioni attestata su segmenti di rete fisicamente distinti, di apparire connessi alla stessa rete logica;
- di separare postazioni che sono sulla stessa rete fisica e quindi nello stesso **dominio di broadcast** in più reti logiche distinte, “scollegate” tra loro.

Ciascuna **VLAN** si comporta come se fosse una rete locale **separata dalle altre** dove i pacchetti broadcast sono **confinati** all'interno di essa, cioè la **comunicazione a livello 2** è confinata all'interno della **VLAN** e la connettività tra diverse **VLAN** può essere realizzata **solo a livello 3**, attraverso **routing**.

I principali vantaggi che derivano dall'utilizzo delle **VLAN** sono:

- **risparmio**: sulle stesse strutture fisiche si realizzano nuove **VLAN** secondo i fabbisogni del momento, con notevole risparmio di tempo e di denaro;
- **aumento di prestazioni**: il frame non viene propagato verso le destinazioni che non hanno necessità di riceverlo grazie al confinamento del traffico broadcast alla singole **VLAN**;
- **aumento della sicurezza**: una utenza può vedere solo il traffico della propria **VLAN** e non delle altre, anche se condividono lo stesso hardware di connessione;

- **flessibilità**: abbiamo due situazioni nelle quali il vantaggio è notevole:
 - se viene effettuato **lo spostamento fisico di un utente** all'interno dei locali raggiunti dalla infrastruttura di rete, questo può rimanere connesso alla **VLAN** senza modificare la topologia fisica della rete ma solo con una semplice riconfigurazione degli **switch** o dei **bridge**;
 - se viene effettuato **lo spostamento fisico di un computer** esso rimane comunque collegato alla stessa **VLAN** senza alcuna riconfigurazione dell'hardware.

■ Realizzazione di una VLAN

Per realizzare **VLAN** è necessario che gli **switch** e i **bridge** della infrastruttura di rete siano capaci di **distinguere** le diverse **VLAN** e per fare questo devono osservare lo standard **802.1Q**.

La realizzazione di **VLAN** può avvenire secondo due modalità:

- **VLAN port based** (**untagged LAN** o **private VLAN**);
- **VLAN tagged** (**802.1Q**).

In ogni caso devono essere definite le **VLAN** all'interno del bridge, con nome e numero identificativo per distinguerle una dall'altra: per prima cosa è necessario identificare ogni **VLAN** mediante un numero, il **VID** (**Virtual Identifier**), che ha range **1-1005** e un proprio blocco di indirizzi.

Per poter gestire più reti virtuali sulla stessa struttura fisica i bridge devono saper svolgere tre funzioni:

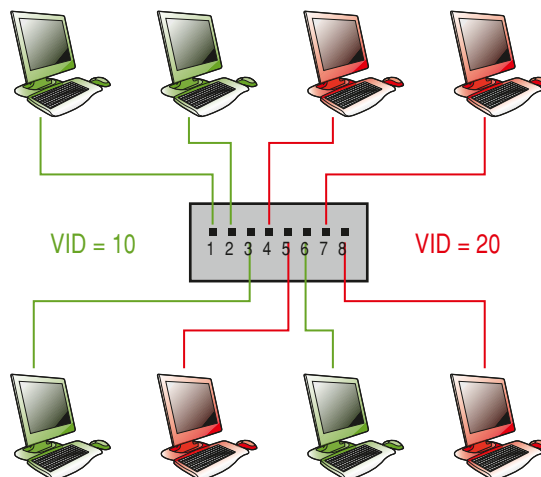
- **ingresso**: il bridge deve essere in grado di capire a quale **VLAN** appartenga un frame in ingresso da una porta;
- **forwarding**: il bridge deve conoscere verso quale porta deve essere inoltrato il frame verso destinazione in base alla VLAN di appartenenza;
- **egress**: il bridge deve poter trasmettere il frame in uscita in modo che la sua **appartenenza** alla **VLAN** venga **correttamente interpretata** da altri bridge a valle.

Individuazione delle VLAN da parte degli switch

Una delle applicazioni più semplici realizzate tramite una **VLAN** è quella di “tagliare” un unico **switch** fisico in due o più reti diverse.

Potremmo ad esempio realizzare come in figura due reti isolate utilizzando un unico switch:

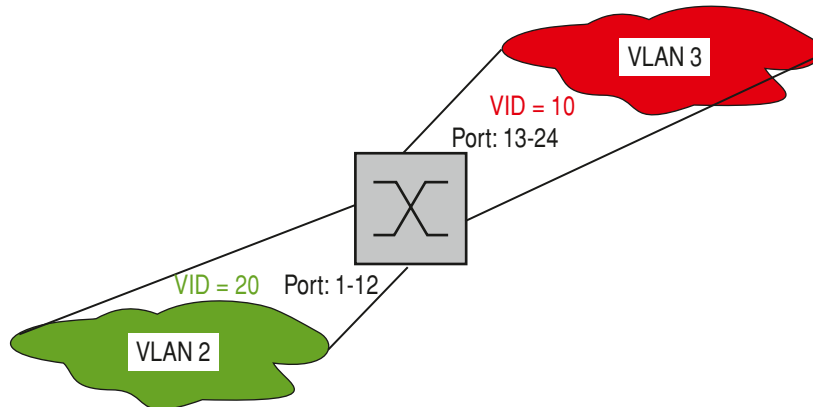
- Ⓐ la rete **rossa** è una **VLAN** con VID 20 e collega i 4 host (porta 4,5,7,8);
- Ⓑ la rete **verde** è una **VLAN** con VID 10 e collega i 4 host (porta 1,2,3,6).



Gli host “verdi” vedranno solo gli host “verdi”, e analogo discorso vale per quelli rossi: senza le **VLAN** sarebbe necessario utilizzare **due switch** diversi, uno per ogni **VLAN**.

Una volta definita una **VLAN**, ci sono sostanzialmente due tecniche per associarvi degli host:

- **utilizzando i numeri di “porta” dello switch**: potremmo decidere che la prima metà delle porte è riservata agli host della **VLAN 20** e le rimanenti per quelli della **VLAN 10**; questo è il sistema più semplice ma ha grossi limiti di sicurezza in quanto il concentratore associa una sua porta alla **VLAN** e non a un host: qualunque “dispositivo” venga connesso alla porta diviene parte della **VLAN**;



- **utilizzando degli indirizzi delle interfacce di rete degli host**: se si associano alla **VLAN** i singoli indirizzi degli host si realizza un sistema più sicuro; in questo caso un host viene collegato a una qualunque porta dello switch dato che viene riconosciuta la sua appartenenza alla **VLAN** o per mezzo del suo indirizzo **IP**, che sappiamo però poter essere modificabile in qualsiasi momento, oppure l'indirizzo **MAC**, che è unico e immutabile per ogni interfaccia.

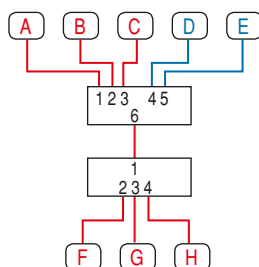
Port based VLAN (untagged)

Le **VLAN** che **utilizzano i numeri di “porta” dello switch**, cioè l'**assegnazione statica** di ciascuna porta del bridge a una **VLAN**, prendono il nome di **Port based LAN**.

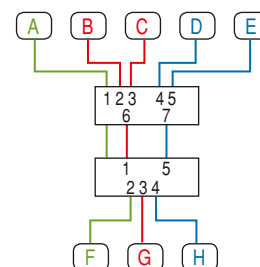
Le porte possono essere assegnate a **VLAN** differenti e in questo modo si realizza un **partizionamento** del bridge in due o più bridge logici.

ESEMPIO

In questo esempio abbiamo due VLAN, una delle quali è limitata a un singolo switch.



In questo secondo esempio abbiamo tre VLAN e ciascuna crea una connessione “virtuale” tra i due switch.



Le operazioni che devono svolgere i **bridge** sono particolarmente semplici:

- **ingress**: un frame in ingresso **appartiene alla VLAN** a cui è assegnata la porta, quindi non è richiesto nessun altro “meccanismo” di riconoscimento di appartenenza sul frame;
- **forwarding**: il frame può essere inoltrato solo verso porte appartenenti alla stessa **VLAN** a cui appartiene la porta di ingresso che è mappato in un forwarding database, distinto per ogni **VLAN**;
- **egress**: una volta determinata la porta (o le porte) attraverso cui deve essere trasmesso il frame, questo può essere trasmesso così come è stato ricevuto, senza che venga modificato.

Non è quindi necessario che le **VLAN** untagged richiedano l'osservanza dello standard **802.1Q** dato che tutta la gestione è fatta all'interno dello switch che deve essere opportunamente configurato (e configurabile).

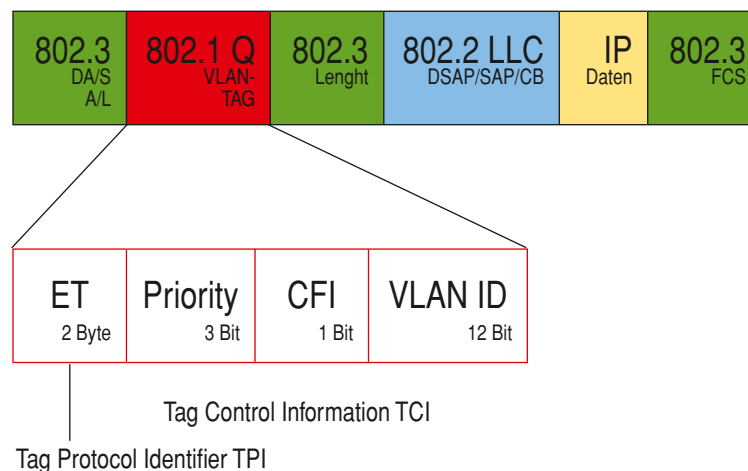
VLAN 802.1Q (tagged VLAN)

La tecnologia che permette di far condividere una **VLAN** a due o più **switch** mediante una **modifica del formato** del frame ethernet è quella che utilizza lo standard **802.1Q**, la quale aggiunge **4 byte (TAG)** che trasportano le informazioni sulla **VLAN** e altre aggiuntive.

Questa tecnologia prende il nome di **tagged VLAN**, anche chiamata **VLAN trunking**.

I primi 2 byte sono chiamati **Tag Protocol Identifier (TPI)** e contengono il tag **EtherType** (valore 0x8100), numero che evidenzia il nuovo formato del frame. I successivi 2 byte sono chiamati **Tag Control Information TCI** (o **VLAN Tag**), così strutturati:

- **user_priority**: campo a 3 bit che può essere utilizzato per indicare un livello di priorità per il frame;
- **CFI**: campo di 1 bit che indica se i **MAC** address nel frame sono in forma canonica;
- **VID**: campo di 12 bit che indica l'ID delle **VLAN**; con 12 bit possono essere definite 4096 **VLAN**: la prima (**VLAN 0**) e l'ultima (**VLAN 4095**) sono riservate, quindi gli **ID** realmente usabili sono 4094.

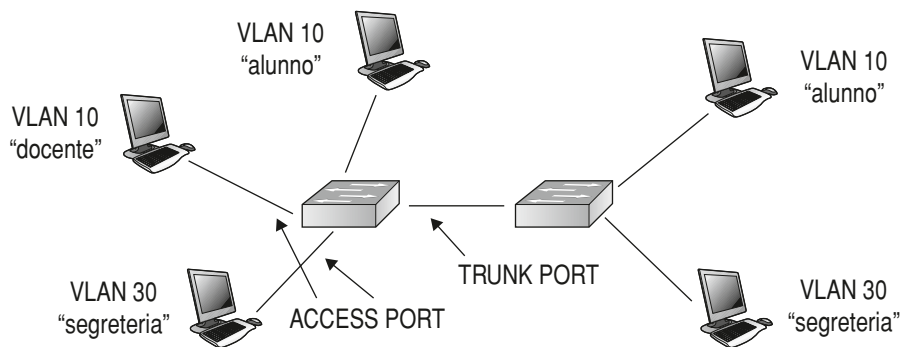


Con queste “aggiunte” è possibile che il frame possa superare la lunghezza di 1518 byte, limite massimo dello standard Ethernet: i bridge che ammettono standard 802.1Q devono poter accettare frame con 2 byte in più.

I pacchetti con questo formato non possono arrivare su qualsiasi porta dello switch in quanto questo deve essere in grado di interpretarli: è necessario avere una classificazione anche delle porte, che possono essere distinte in porte **trunk/tagged** e porte **untagged**:

- ▶ se la porta è associata a una VLAN “**port based**” (**untagged**) i frame ricevuti da quella porta non necessitano (e non trasportano) tag **TPI** e **TCI**, né dovranno trasportarla i frame in uscita; queste porte sono chiamate **porte d’accesso** (access port) e il link attestato su tali porte si dice **access link**;
- ▶ se la porta è associata a una o più VLAN in **modalità tagged**, i frame trasporteranno le informazioni di **TAG** e la VLAN di appartenenza del frame è definita dal valore inserito nel **TAG**: queste porte sono chiamate **porte Trunk** e il link associato a tali porte si dice **trunk link**.

Osservando la rete rappresentata nella figura possiamo sicuramente affermare che le porte che connettono i due dispositivi devono essere **trunk** in quanto in esse circoleranno frame di più VLAN.



Porte ibride

Lo standard **VLAN 802.1Q** richiede che una porta deve poter essere utilizzata in entrambe le modalità cioè deve poter essere associata a una VLAN in modalità **untagged** oppure ad altre VLAN in modalità **tagged**: in questo caso si parla di **hybrid port**.

Questa porta, come primo passo, riconosce se nel frame vi sono i tag **TGI** e **TCI**: se questi non sono presenti, il frame è del tipo **untagged** e quindi la porta funzionerà in tale modalità, se invece sono presenti, questi vengono analizzati e la VLAN di appartenenza viene individuata dal valore del **VID**.

La VLAN a cui la porta è associata in modalità **untagged** viene anche detta **PVID** (Private Vlan ID).

Le operazioni che devono svolgere i bridge in questi casi sono diverse da quelle descritte per le VLAN **untagged**:

- ▶ **ingress**: per prima cosa il bridge deve riconoscere il tipo di frame e identificare la VLAN di appartenenza e quindi:
 - se il frame è **untagged**, la VLAN di appartenenza è identificata con la VLAN a cui la porta è associata in modalità **untagged**;
 - se il frame è **tagged**, la VLAN di appartenenza viene identificata dai **TAG**;
- ▶ **forwarding**: una volta identificata la VLAN di appartenenza vengono applicate le regole di forwarding e viene identificata la porta di uscita:

- **egress**: in questo caso può essere necessario effettuare l'inserimento e la rimozione dei **TAG**:
- se il frame in ingresso è di tipo **802.1Q** e la porta in uscita è associata alla **VLAN** di appartenenza in modalità **tagged**, il frame viene inoltrato **senza modifiche**;
 - se il frame in ingresso è **untagged** e la porta in uscita è associata alla **VLAN** di appartenenza in modalità **untagged**, il frame viene inoltrato **senza modifiche**;
 - se il frame in ingresso è di tipo **802.1Q** e la porta di uscita è in modalità **untagged** è necessario **rimuovere** la **TPI** e **TCI** prima di effettuare l'inoltro;
 - se il frame in ingresso è di tipo **802.3** e la porta di uscita è associata alla **VLAN** di appartenenza in modalità **tagged** è necessario **inserire** **TPI** e **TCI** prima di effettuare l'inoltro.

Negli ultimi due casi il **bridge** deve ricalcolare il valore del **CRC** del frame prima di ritrasmetterlo.

Naturalmente in una rete possono coesistere apparati che non supportano il protocollo **802.1Q**: questi saranno connessi su porte del bridge associate esclusivamente a una **VLAN** in modalità **untagged** in modo che ogni frame ricevuto sarà associato a una **VLAN** e nessun frame di tipo **802.1Q** sarà inoltrato verso l'apparato a valle, in quanto prima di arrivare al frame vengono rimossi i **TAG**. In questo modo non è necessario sostituire tutto l'hardware esistente nel caso si voglia realizzare una **VLAN**: basta inserire in modo opportuno solo alcuni apparati **802.1Q** e integrarli con l'hardware esistente, senza doverlo sostituire.

Anche le schede di rete presenti sugli host devono essere compatibili, e generalmente non lo sono: deve inoltre essere installato l'apposito driver e, infine, è necessario che il sistema operativo fornisca la possibilità di utilizzare le **VLAN**.

È buona norma non utilizzare le **VLAN** per isolare le diverse zone della rete, ad esempio per ospitare una **DMZ**, perché il traffico tra le **VLAN** è **spoofabile**, cioè facilmente falsificabile: è quindi **sempre meglio affidarsi a un firewall** per isolare le zone tra le quali la sicurezza del traffico è un fattore critico.

Verifichiamo le conoscenze

>> Esercizi a scelta multipla

1 Quale standard definisce le virtual LAN?

- a) lo standard 802.1L
- b) lo standard 802.1P
- c) lo standard 802.1Q
- d) lo standard 802.1V

2 Le VLAN sono in grado di:

- a) consentire a postazioni attestata su segmenti di rete fisicamente distinti, di apparire connessi alla stessa rete logica
- b) consentire a postazioni attestata su segmenti di rete fisicamente distinti, di apparire connessi alla stessa rete fisica
- c) separare postazioni che sono sulla stessa rete fisica in più reti logiche distinte
- d) separare postazioni che sono sulla stessa rete logica in più reti fisiche distinte

3 I principali vantaggi che derivano dall'utilizzo delle VLAN sono (indicare quelli errati):

- a) risparmio
- b) aumento di prestazioni
- c) riduzione di occupazione di memoria
- d) aumento della sicurezza
- e) aumento della velocità di trasmissione
- f) flessibilità

4 Il VID ha range:

- a) 0-105
- b) 1-105
- c) 5-105
- d) 0-1005
- e) 1-1005
- f) 5-1005

5 Per poter gestire più VLAN sulla stessa struttura fisica i bridge devono svolgere le funzioni di:

- a) ingress
- b) forwarding
- c) wireless
- d) egress
- e) egress

6 I primi byte aggiunti nelle tagged VLAN sono chiamati:

- a) Tag Protocol Identifier (TPI)
- b) Tag Control Information TCI (o VLAN Tag)
- c) Tag VLAN Definition (o VLAN Tag)
- d) Tag Data Information TDI

>> Test vero/falso

- 1 La VLAN permette a computer anche collocati in luoghi non vicini fisicamente di comunicare come se fossero sulla stesso dominio di collisione.
- 2 La connettività tra diverse VLAN può essere realizzata a livello 2.
- 3 Una utenza può vedere solo il traffico della propria VLAN e non delle altre.
- 4 Il VID distingue le VLAN port based da quelle VLAN tagged.
- 5 Nelle VLAN è preferibile utilizzare l'indirizzo IP piuttosto che il MAC per riconoscere un host.
- 6 Le VLAN che utilizzano i numeri di "porta" dello switch prendono il nome di Port based LAN.
- 7 Nelle VLAN untagged tutta la gestione è fatta all'interno dello switch.
- 8 Nelle VLAN trunking vengono aggiunti 4 byte al frame ethernet.
- 9 Il frame VLAN non deve comunque superare la lunghezza massima del frame ethernet.
- 10 La VLAN a cui la porta è associata in modalità untagged viene anche detta PVID.
- 11 Sono presenti quattro casi nei quali il bridge deve ricalcolare il valore del CRC del frame.

- V F
- V F
- V F
- V F
- V F
- V F
- V F
- V F
- V F
- V F
- V F

LEZIONE 2

IL PROTOCOLLO VTP E L'INTER-VLAN ROUTING

IN QUESTA UNITÀ IMPAREREMO...

- il protocollo VTP
- la configurazione delle VLAN
- l'Inter-VLAN Routing

■ VLAN condivise su più di un switch

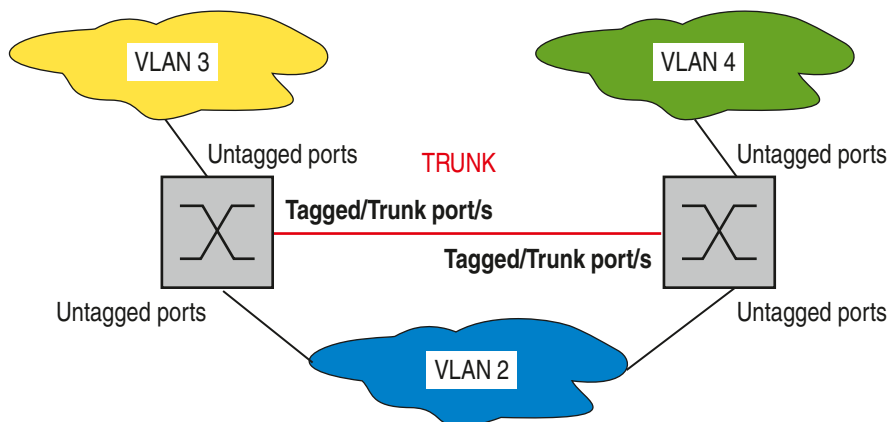
La suddivisione di una rete in **VLAN** risponde da una parte a motivi di sicurezza, poiché diminuisce le possibilità di accesso indebito, dall'altra a motivi di prestazioni della rete, in quanto riduce il numero degli hops per il **router**, aumenta l'ampiezza di banda per il singolo utente e riduce il traffico broadcast.



TRUNK

Con il termine **trunk** si intende la connessione punto-punto tra due porte **trunk** di uno **switch**.

Una **VLAN** può essere estesa a due o più **switch** proprio come una normale **LAN** e ogni **switch** presente nella rete **LAN** deve essere configurato; se la **LAN** ha dimensioni elevate è evidente come la gestione risulta complessa e inoltre possono facilmente essere introdotti degli errori.



I frame che attraversano un **trunk** sono tutti “tagged” a eccezione di quelli appartenenti alla **Native VLAN**, che viene usata solo per il traffico di controllo.

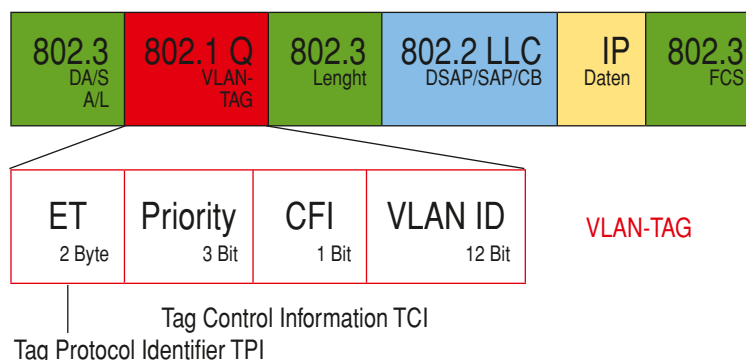
La configurazione della **Native VLAN** è la seguente:

```
Router (config)# interface FastEthernet o/x
Router (config-if)# switchport mode trunk
Router (config-if)# switchport trunk native vlan 99
```

Di default la porta **trunk** accetta tutte le **VLAN** ma è anche possibile configurare solo un sottoinsieme di **VLAN** consentite su un **trunk** con il comando:

```
Router (config-if)# switchport trunk allowed vlan y
```

La tecnologia che permette di far condividere una **VLAN** a due o più switch è detta **VLAN trunking** e sappiamo che si avvale di un preambolo di 2 byte, il **VLAN-TAG**, aggiunto al pacchetto prima della “parte” 802.3.



Quindi due switch si connettono tra loro con una porta **trunk** di tipo **tagged** in modo da condividere e gestire più **VLAN** in comune: ogni **switch** deve essere opportunamente configurato.

■ Cisco VTP-VLAN Trunking Protocol

Il protocollo **Virtual Trunking Protocol (VTP)**, proprietario della **CISCO**, consente di configurare le **VLAN** su un solo switch, che si occupa poi di distribuire le **VLAN** a tutti gli switch della rete: quindi riduce drasticamente la configurazione manuale degli switch.

VTP può essere configurato su **Switch Cisco** in tre modalità:

- ▶ **Client**;
- ▶ **Server**;
- ▶ **Transparent**.

Solo sugli **Switch** in modalità “**Server**” l’amministratore di rete può modificare la configurazione delle **VLAN**: quando viene fatta una modifica questa automaticamente viene distribuita a tutti gli Switch del trunk **VLAN**:

- ▶ gli apparati in modalità “**Transparent**” reinviano le modifiche a tutti gli altri apparati a esso collegati;
- ▶ gli apparati in modalità “**Client**” prima applicano la modifica a se stessi e quindi la reinviano.

L'informazione viene propagata in base a mappe di raggiungibilità che l'algoritmo **Spanning Tree** (ST) ha costruito in maniera automatica.

Ogni modifica viene numerata con un **"version number"** e ogni apparato in modalità **"Client"** applica la modifica a se stesso solo se risulta avere un **"version number"** maggiore di quello attuale: se si aggiunge un nuovo componente alla **VLAN** si deve ripartire da zero per evitare conflitti e quindi tutti i **"version number"** vengono resettati.

Il comando che consente di valutare la configurazione **VTP** di uno **switch** è

```
Switch# show vtp status
```

```
Switch0>show vtp status
VTP Version                : 2
Configuration Revision      : 4
Maximum VLANs supported locally : 255
Number of existing VLANs    : 7
VTP Operating Mode          : Server
VTP Domain Name             :
VTP Pruning Mode            : Disabled
VTP V2 Mode                 : Disabled
VTP Traps Generation        : Disabled
MD5 digest                  : 0xFC 0xCA 0xC6 0x4B 0x09 0x14 0x7E 0x79
Configuration last modified by 0.0.0.0 at 3-1-93 00:22:37
Local updater ID is 0.0.0.0 (no valid interface found)
Switch0>
```

I parametri da configurare sono:

VTP version: esistono tre versioni del protocollo VTP (1, 2 e 3): di default la versione 1 e, solo nei dispositivi più recenti, la 2;

VTP mode: sono le tre modalità prima descritte (Client, Server, Transparent): di default uno switch si trova in modalità Server;

VTP Domain Name: un **VTP Domain** è un insieme di switch che si scambiano **VTP advertisement** per la distribuzione delle **VLAN** e uno switch può appartenere a un solo dominio VTP alla volta; il valore di default per il **VTP Domain Name** è "null";



Zoom su...

VTP ADVERTISEMENT

Un messaggio VTP è inviato ogni volta che bisogna propagare informazioni sulle **VLAN**: esistono tre tipi di **VTP Advertisement**:

- ▶ **summary:** contengono il **VTP Domain Name** e il **Config Revision**: sono inviate ogni 5 minuti e hanno lo scopo di informare i vicini del corrente **VTP Config Revision**;
- ▶ **subset:** contengono informazioni sulle **VLAN** (inserimento, cancellazione, modifica);
- ▶ **request:** inviate a un **VTP server** per richiedere l'invio di un messaggio **Summary** e di eventuali messaggi **subset**.

Config Revision (version number): è un contatore inizialmente impostato a zero che viene incrementato di uno ogni qual volta si verifica una modifica, cioè se viene aggiunta o rimossa una **VLAN**, in modo che gli switch sono in grado di valutare se le informazioni **VTP** memorizzate sono o meno aggiornate.

I comandi per modificarne i valori iniziano con **vtp** seguito semplicemente dal nome dell'opzione e dal valore alla quale deve essere settato:

```
Switch0(config)#vtp ?
  domain    Set the name of the VTP administrative domain.
  mode      Configure VTP device mode
  password  Set the password for the VTP administrative domain
  version   Set the administrative domain to VTP version
Switch0(config)#vtp mode client
Setting device to VTP CLIENT mode.
Switch0(config)#
```

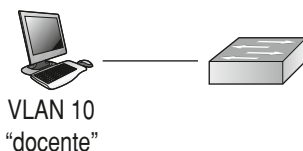
Configurazione delle VLAN

Per creare una **VLAN** si procede con le seguenti operazioni:

- ci si collega via **Telnet** allo switch;
- si accede mediante il comando “**Configure terminal**”;
- il prompt diventerà *nameswitch (config)#*;
- con il comando `vlan {id_vlan}` si assegna un numero identificativo alla nuova VLAN diverso da 1, dato che la vlan 1 è quella cui per default sono assegnate tutte le porte dello switch.

ESEMPIO

Definiamo la VLAN con VID 10 e configuriamo un host con nome **docente**, come in figura:



```
Switch (config)# VLAN 10
```

È utile ai fini pratici assegnare anche un nome con il comando:

```
Switch (config)# name docente
```

Terminata la creazione, si esce dal **Global configuration mode** con **exit**.

Per verificare le operazioni effettuate si utilizza il comando:

```
Switch (config)# show vlan
```

Per salvare la configurazione si utilizza il comando:

```
Switch# copy running-config startup-config
```

Riepiloghiamo la sequenza di operazioni che ci permette di creare la VLAN 20, assegnarle il nome alunni e aggiungerla al database delle VLAN.

```
Switch# configure terminal
Switch(config)# vlan 20
Switch(config-vlan)# name alunni
Switch(config-vlan)# end
Switch# show vlan
Switch# copy running-config startup-config
```

È possibile portare rettifiche ai parametri di una VLAN sempre utilizzando i sopra elencati comandi; è inoltre possibile eliminare una VLAN tramite il comando:

```
Switch(config)# no vlan 20
```

sempre digitandolo nel **Global configuration mode**.

Naturalmente, a cancellazione avvenuta, la configurazione deve essere salvata con il solito **copy running-config startup-config**. In modo analogo si procede nel **vlan configuration mode**.

Per assegnare una porta a una VLAN si definisce prima l'interfaccia che si vuole assegnare alla VLAN, si precisa la modalità per la porta e quindi si assegna la porta.

I seguenti comandi ci permettono di assegnare alla vlan 20 la porta 0/1:

```
Switch# configure terminal
Switch(config)# interface fastethernet0/1 // scelta dell'interfaccia
Switch(config-if)# switchport mode access // modalità per la porta
Switch(config-if)# switchport access vlan 20 // assegnazione della porta
Switch(config-if)# end
```

Per verificare la corretta configurazione della porta si utilizza il comando:

```
Switch# show running-config interface fastethernet0/1
```

mentre per verificare l'assegnazione della porta si utilizza:

```
Switch# show interface fastethernet0/1
```

Per salvare la configurazione si utilizza il comando:

```
Switch# copy running-config startup-config
```

■ Inter-VLAN Routing

Le **VLAN** possono estendersi al di là dei limiti fisici dei singoli switch, tramite il **VLAN tagging**: la **VLAN** coinvolge quindi dei router, che devono essere appositamente configurati.

Anche per consentire la comunicazione tra **VLAN** diverse è necessario introdurre nella **LAN** un router o uno switch di livello 3.
In questo caso si parla di **inter-VLAN Routing**.

Il protocollo **802.1Q**, che regola le **VLAN**, prevede che ciascun frame ethernet venga “etichettato” con le informazioni relative alla **VLAN** di appartenenza.

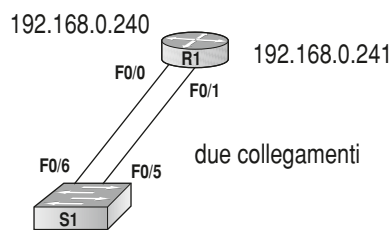
Sono disponibili tre soluzioni:

- ▶ **Inter-VLAN** tradizionale;
- ▶ “Router-on-a-stick” **Inter-VLAN**;
- ▶ Switch-based **Inter-VLAN**.

Inter-VLAN tradizionale

Per far cominciare due **VLAN** il modo più semplice è quello di inserire un router e connetterlo a uno degli switch della **LAN**: la connessione tra il router e lo switch deve essere fatta con un numero di interfacce fisiche pari al numero delle **VLAN** che devono poter comunicare tra di loro. ▶

Dato che a ogni interfaccia fisica del router è associata a una **VLAN**, questa deve avere un indirizzo **IP** appartenente a tale **VLAN**.



Le porte dello switch connesse al router devono essere impostate in modalità **access**.

Vediamo come deve essere la corretta configurazione delle interfacce del **Router** con la corretta assegnazione degli indirizzi **IP**:

```
R1(config)# interface Fa 0/0
R1(config-if)# ip address 192.168.0.240 255.255.255.0
R1(config-if)# no shutdown
R1(config)# interface Fa 0/1
R1(config-if)# ip address 192.168.0.241 255.255.255.0
R1(config-if)# no shutdown
```

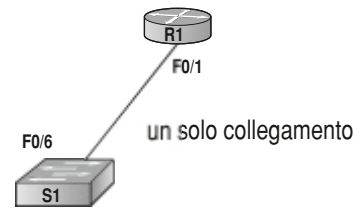
Sullo switch configuriamo le interfacce delle porte connesse al router in modalità **access** seguita dalla indicazione del nome della **VLAN**:

```
S1(config)# vlan 10
S1(config)# interface Fa 0/6
S1(config-if)# switchport access vlan 10
S1(config)# vlan 30
S1(config)# interface Fa 0/5
S1(config-if)# switchport access vlan 30
```


"Router-on-a-stick" Inter-VLAN

In questo caso il router viene connesso a uno degli switch della LAN con una sola interfaccia fisica. ►

Opereremo una "suddivisione" dell'interfaccia fisica in tante interfacce virtuali quante sono le VLAN che possono comunicare tra di loro: ogni interfaccia virtuale (subinterfaccia) del router è associata a una VLAN e deve quindi avere un indirizzo IP appartenente a tale VLAN.



La porta dello switch connessa al router deve essere impostata in modalità **trunk**.

ESEMPIO

Supponiamo di avere tre VLAN, (vlan10, vlan20 e vlan30): l'interfaccia del router che lo connette allo switch deve essere suddivisa in 3 subinterfacce e a ogni subinterfaccia deve essere associata una VLAN.

```
R1(config)# interface Fa 0/0.10
R1(config-if)# encapsulation dot1q 10
R1(config-if)# ip address 192.168.0.240 255.255.255.0
R1(config)# interface Fa 0/0.20
R1(config-if)# encapsulation dot1q 20
R1(config-if)# ip address 192.168.0.240 255.255.255.0
R1(config)# interface Fa 0/0.30
R1(config-if)# encapsulation dot1q 30
R1(config-if)# ip address 192.168.0.240 255.255.255.0
R1(config)# interface Fa 0/0
R1(config-if)# no shutdown
```

Sullo switch configuriamo le interfacce delle porte connesse al router in modalità **trunk**:

```
S1(config)# vlan 10
S1(config)# vlan 20
S1(config)# vlan 30
S1(config)# interface Fa 0/1
S1(config-if)# switchport mode trunk
```

Verifichiamo le conoscenze

>> Esercizi a scelta multipla

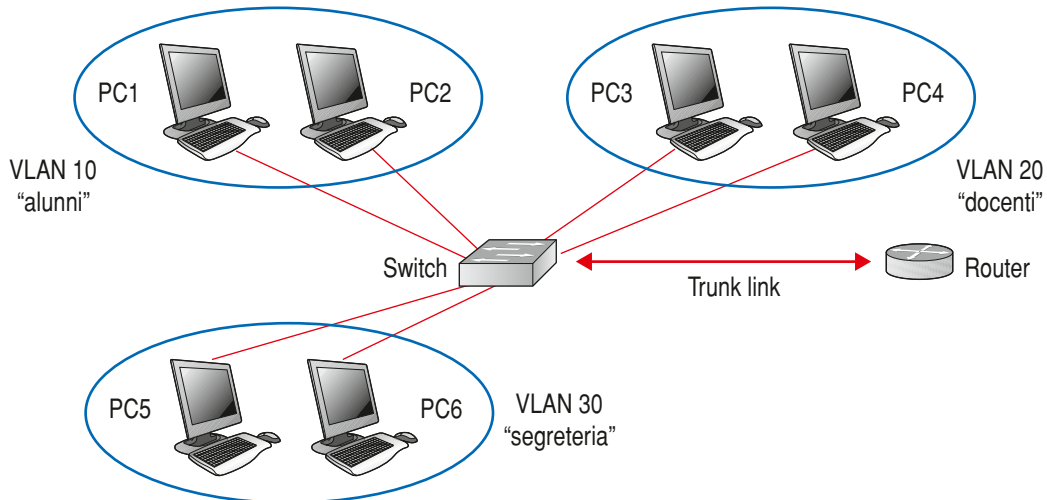
- 1 La suddivisione di una rete in VLAN (indica la motivazione errata):**
 - a) diminuisce le possibilità di accesso indebito
 - b) riduce il numero degli hops per il router
 - c) aumenta l'ampiezza di banda per il singolo utente
 - d) riduce le possibilità di errore di indirizzamento
 - e) riduce il traffico broadcast
- 2 VTP può essere configurato su Switch Cisco in tre modalità:**
 - a) Client
 - b) Server
 - c) Hybrid
 - d) Transparent
- 3 I parametri VTP da configurare sono (indica quello errato):**
 - a) VTP version
 - b) VTP configuration revision
 - c) VTP mode
 - d) VTP Domain
- 4 Esistono tre tipi di VTP Advertisement:**
 - a) summary
 - b) subset
 - c) request
 - d) response
- 5 Quale tra i seguenti parametri non è messaggio contenuto nel subset?**
 - a) Inserimento
 - b) Cancellazione
 - c) Modifica
 - d) Configurazione
- 6 Ordina la sequenza di operazioni necessarie per assegnare una porta a una VLAN:**
 - a) si assegna la porta.
 - b) si definisce l'interfaccia
 - c) si precisa la modalità per la porta

>> Test vero/falso

- | | |
|---|-------------------|
| 1 Con il termine trunk si intende la connessione punto-punto tra due porte trunk di un router. | V F |
| 2 I frame che attraversano un trunk sono tutti "tagged". | V F |
| 3 Solo sugli switch in modalità "Server" si può modificare la configurazione delle VLAN. | V F |
| 4 Il "version number" indica la versione del VTP negli switch Cisco. | V F |
| 5 Esistono tre versioni del protocollo VTP; di default è configurato a 2. | V F |
| 6 Uno switch può appartenere a un solo dominio VTP alla volta. | V F |
| 7 Il comando "copy running-config startup-config" serve per fare una copia di backup. | V F |
| 8 Il VLAN tagging permette di estendersi al di là dei limiti fisici dei singoli switch. | V F |
| 9 Nell'Inter-VLAN tradizionale le porte dello switch sono connesse al router. | V F |
| 10 Nella "Router-on-a-stick" la porta dello switch connessa al router deve essere trunk. | V F |

Verifichiamo le competenze

1 Data la topografia di rete di figura si configuri lo switch seguendo le indicazioni dei commenti:



Soluzione

Prima di procedere alla configurazione dello switch assegniamo le porte alle funzioni preposte, come segue:

Porta 16	VLAN 1
Porta 17	
Porta 18	
Porta 19	VLAN 2
Porta 22	VLAN 3
Porta 23	
Porta 20	Porta TRUNK

```
configure terminal
```

```
..... crea ID VLAN1 e assegna il nome
.....
end
```

```
..... crea ID VLAN2 e assegna il nome
.....
end
```

```
..... crea ID VLAN3 e assegna il nome
.....
end
```

```
..... salva la configurazione
..... verifica la configurazione
```

```
.....
..... 0/16 configurazione VLAN1 sulla porta 16
.....
end
..... salva configurazione VLAN1 porta 16
.....
..... 0/17 configurazione VLAN1 sulla porta 17
.....
end
..... salva configurazione VLAN1 porta 17
.....
..... configurazione VLAN2 sulla porta 18
.....
end
..... salva configurazione VLAN2 porta 18
.....
..... configurazione VLAN2 sulla porta 19
.....
end
..... salva configurazione VLAN2 porta 19
.....
..... configurazione VLAN3 sulla porta 22
.....
end
..... salva configurazione VLAN3 porta 22
.....
..... configurazione VLAN3 sulla porta 23
.....
end
..... salva configurazione VLAN3 porta 23
.....
.....
..... assegnazione della porta 20 all'acces-
..... so di tipo trunk
end
..... salva configurazione
```