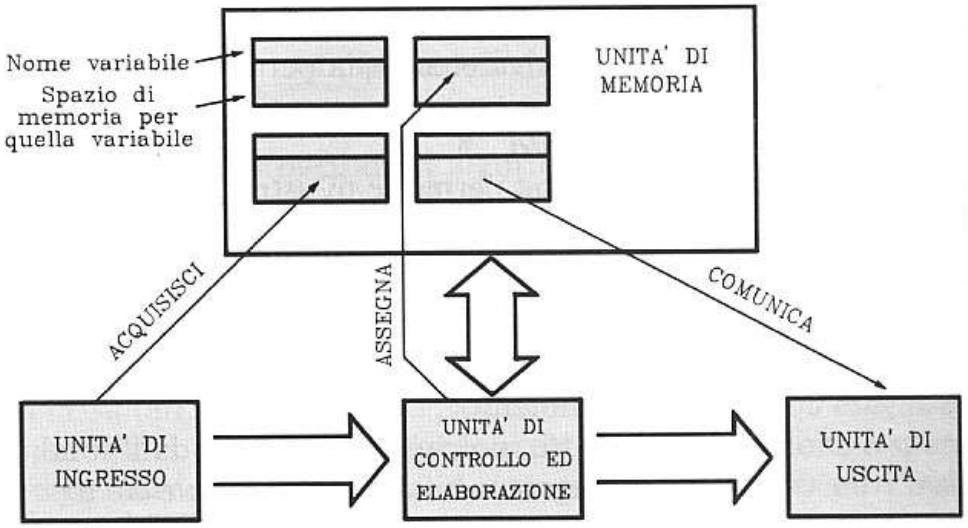
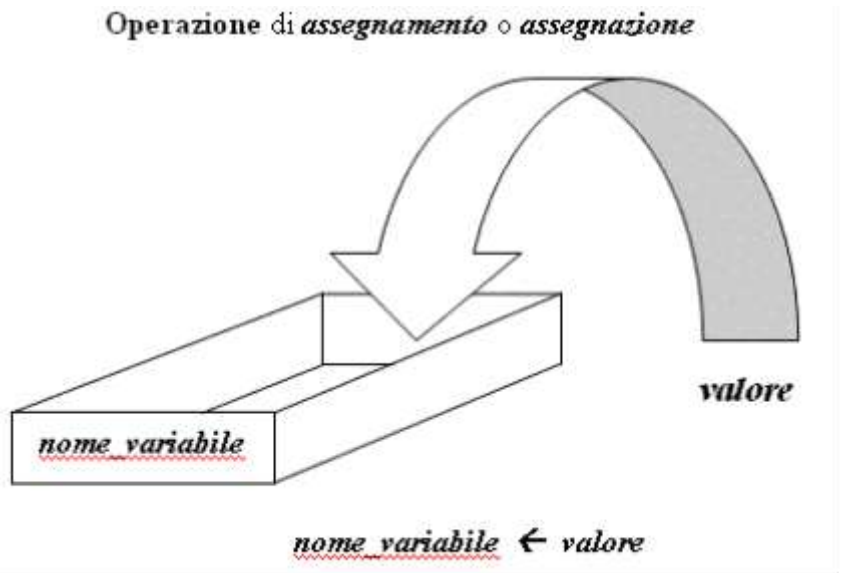
Variabile (in contesto informatico) : un dato che può assumere valori diversi all'interno di un programma

Con attenzione all'***implementazione***:



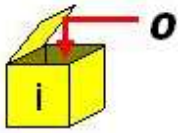
Una variabile è un'area di memoria (RAM) con un nome (identificativo) ed un **valore**. Nei linguaggi "fortemente tipati" si deve esplicitare anche lo spazio di memoria che occuperà il valore della variabile (**tipo**).

Quindi le **variabili** rappresentano le locazioni di memoria a cui si può assegnare un **nome** (identificativo), un **tipo** (dimensione occupata in RAM) e un **valore** (che può cambiare all'interno del programma).



Sintassi in linguaggi C-Like per dichiarare ed inizializzare una variabile

tipo *nome = valore;*

Esempio

int i = 0;