

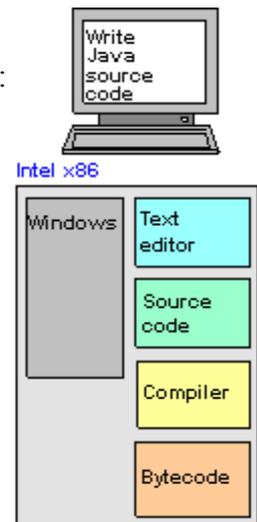
Java Interpiattaforma

- **a livello di codice sorgente:**

Tutti i tipi di dati primitivi hanno la *stessa dimensione* in qualsiasi ambiente di sviluppo (la massima possibile pur se per la JVM è “come se fossero” **int** a 32 bit, **byte** a 8 bit, **char** a 16 bit, **float** a 32 bit e **double** a 64 bit)

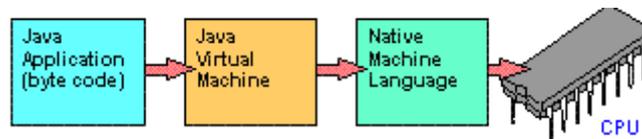
- **a livello di file binario:**

Grazie al fatto che l'ambiente di sviluppo Java comprende due parti: un *compilatore* ed un *interprete*.



Il compilatore produce **bytecode** (meta-codice universale)

e l' **interpretazione** da parte della **Java Virtual Machine** (o *sistema di runtime*)



permette di generare del **codice specifico** per la piattaforma su cui viene eseguito il programma caricato in RAM

