

Uso dell'editor integrato per scrivere il file sorgente

nell'ambiente di sviluppo¹ integrato o IDE
Dev-C++ versione 4.9.9.2 (per download²)

La prima fase **nella produzione di SW (programmi)** consiste nell'**editing** cioè la scrittura del programma sorgente: “*puro*” testo ASCII (American Standard Code for Information Interchange: standard di definizione o codice universale a 7 bit per le lettere e i caratteri usati dai computer)

Scegliendo dalla barra dei menù l'opzione **Edit** (versione lingua: inglese) o **Modifica** (versione lingua: italiano) si possono utilizzare i seguenti comandi (attivati a seconda del contesto):

 Annulla	Ctrl+Z
 Ripeti	Shift+Ctrl+Z
 Taglia	Ctrl+X
 Copia	Ctrl+C
 Incolla	Ctrl+V
Visualizza header/sorgente	
Inserisci	▶
 Attiva/Disattiva Segnalibro	▶
 Vai al Segnalibro	▶
Seleziona Tutto	Ctrl+A
Commenta	Ctrl+.
Togli Commento	Ctrl+M
Indenta	Shift+Ctrl+I
Togli indentazione	Shift+Ctrl+U

Tra i quali:

- **Commenta** inserisce il commento del Linguaggio C++ (//) nella posizione del cursore
- **Indenta** o **Togli indentazione** richiede di selezionare la/e linea/e che si vogliono influenzare.

¹ Tra i livelli di funzionalità di un calcolatore si definisce **software di sviluppo** quell'insieme di programmi che consentono di sviluppare le applicazioni definite dall'utente: editor, compilatori, interpreti e linker-loader cioè programmi capaci di tradurre sequenze di istruzioni formulate in linguaggio di programmazione in sequenze di numeri in un codice comprensibile dal calcolatore. Tale software è un esempio di software di base

² **SW free** (scaricabile gratuitamente da <http://dev-c.soft32.com/free-download/?lp=dsa&tg=it&kw=cat%3Asoft32.com&mt=b&ad=31507495442&pl=&ds=s&gclid=CLnm9IenoroCFc1e3godalkAQg>)