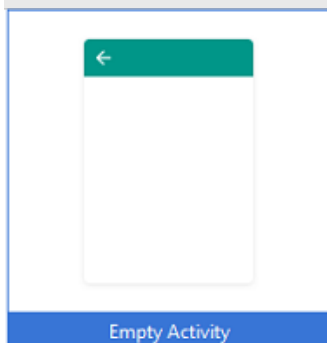
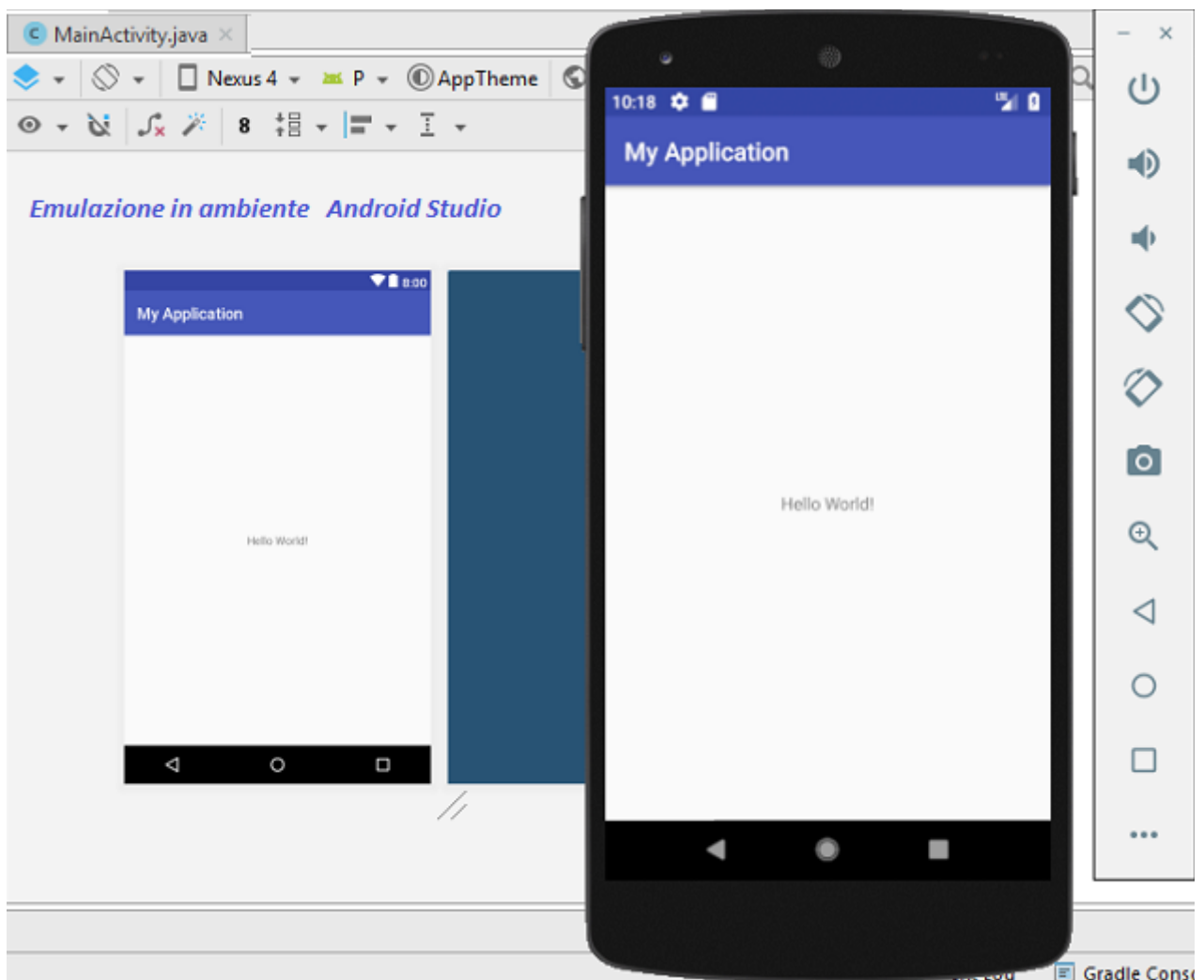
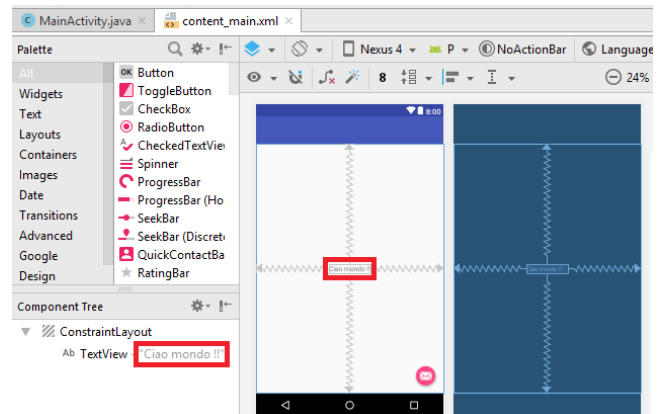


Android: creare semplici app ambiente di sviluppo Android Studio

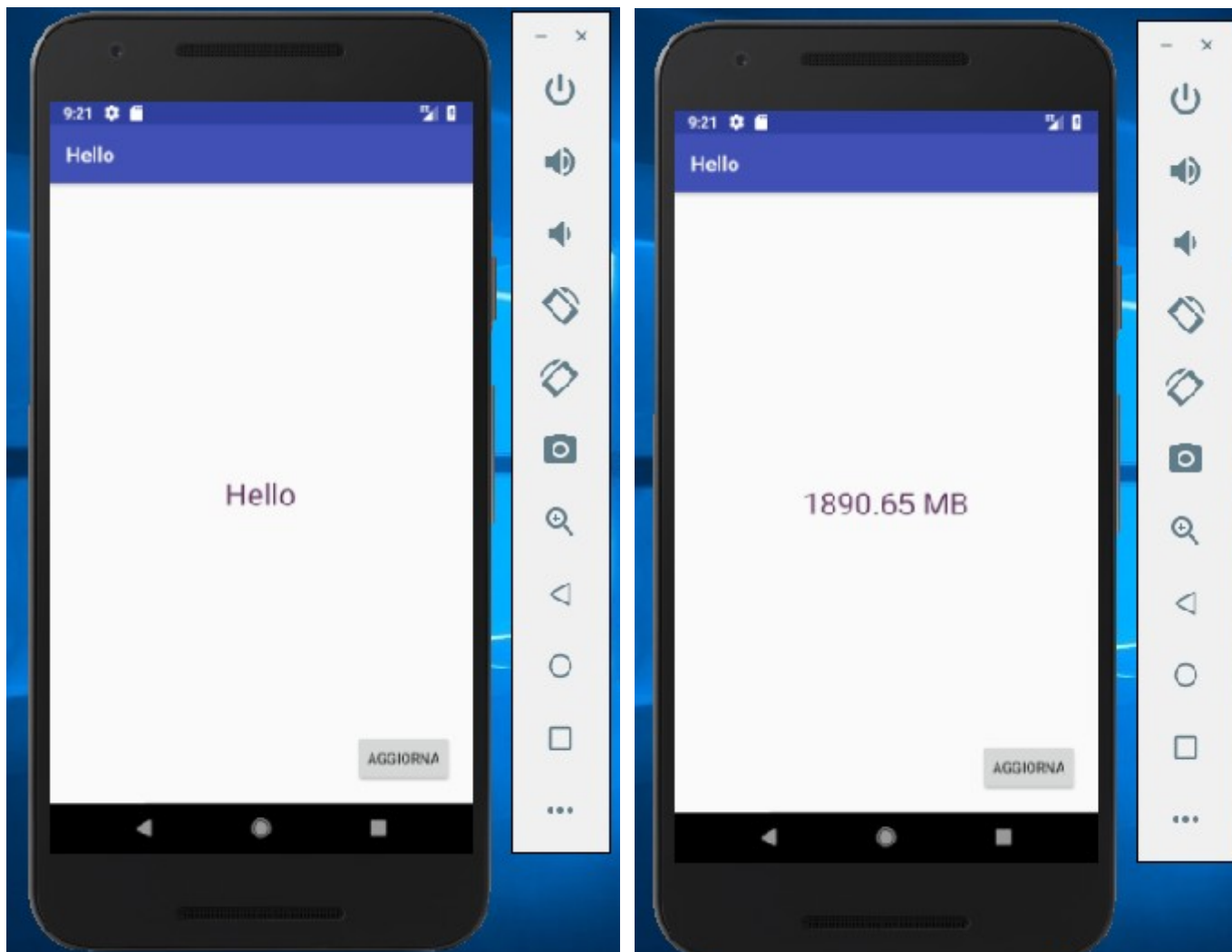
1) Progettare un'unica **activity**:



Soluzione: scegliere il modello **Empty**
tra quelli proposti in ambiente Android Studio
... illustrata nell'[estratto](#) tratto dalla guida [html.it](#)

1-bis) Progettare un'unica **activity**:

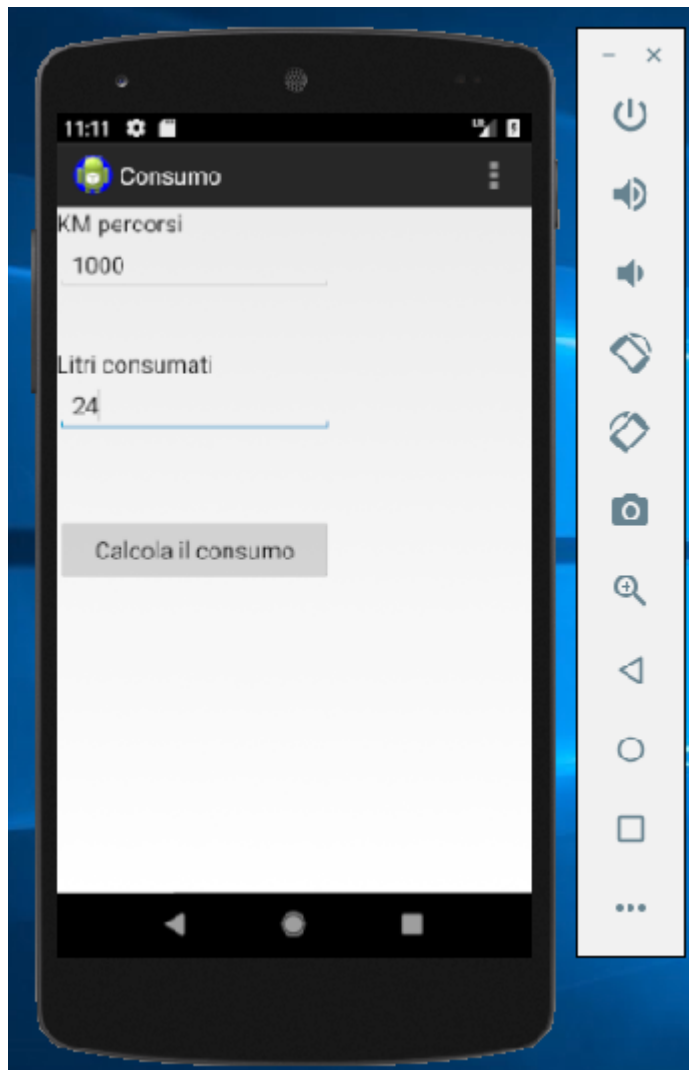
Realizzare un'applicazione per dispositivi Android che visualizzi la quantità di memoria RAM disponibile nel dispositivo in uso.



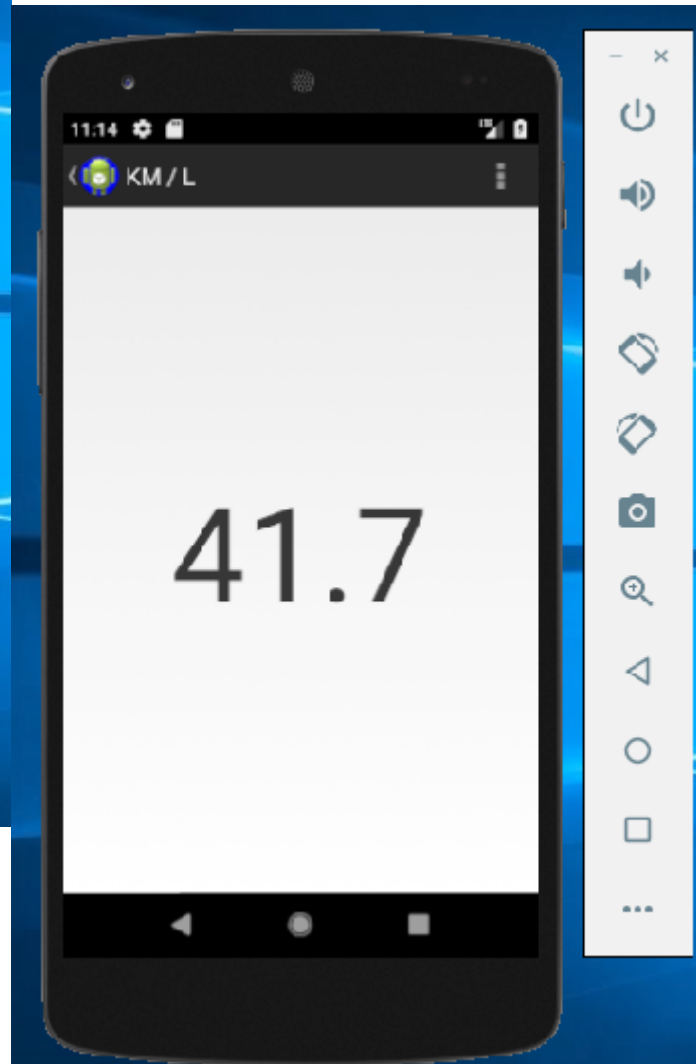
Soluzione proposta in materiali allegati al testo A.Lorenzi, A. Rizzi “Java. Programmazione ad oggetti e applicazioni Android” ed. Atlas (da aggiornare)

2) Progettare due **activity** con **gestione di eventi**:

la prima permette di impostare i chilometri percorsi ed i litri consumati

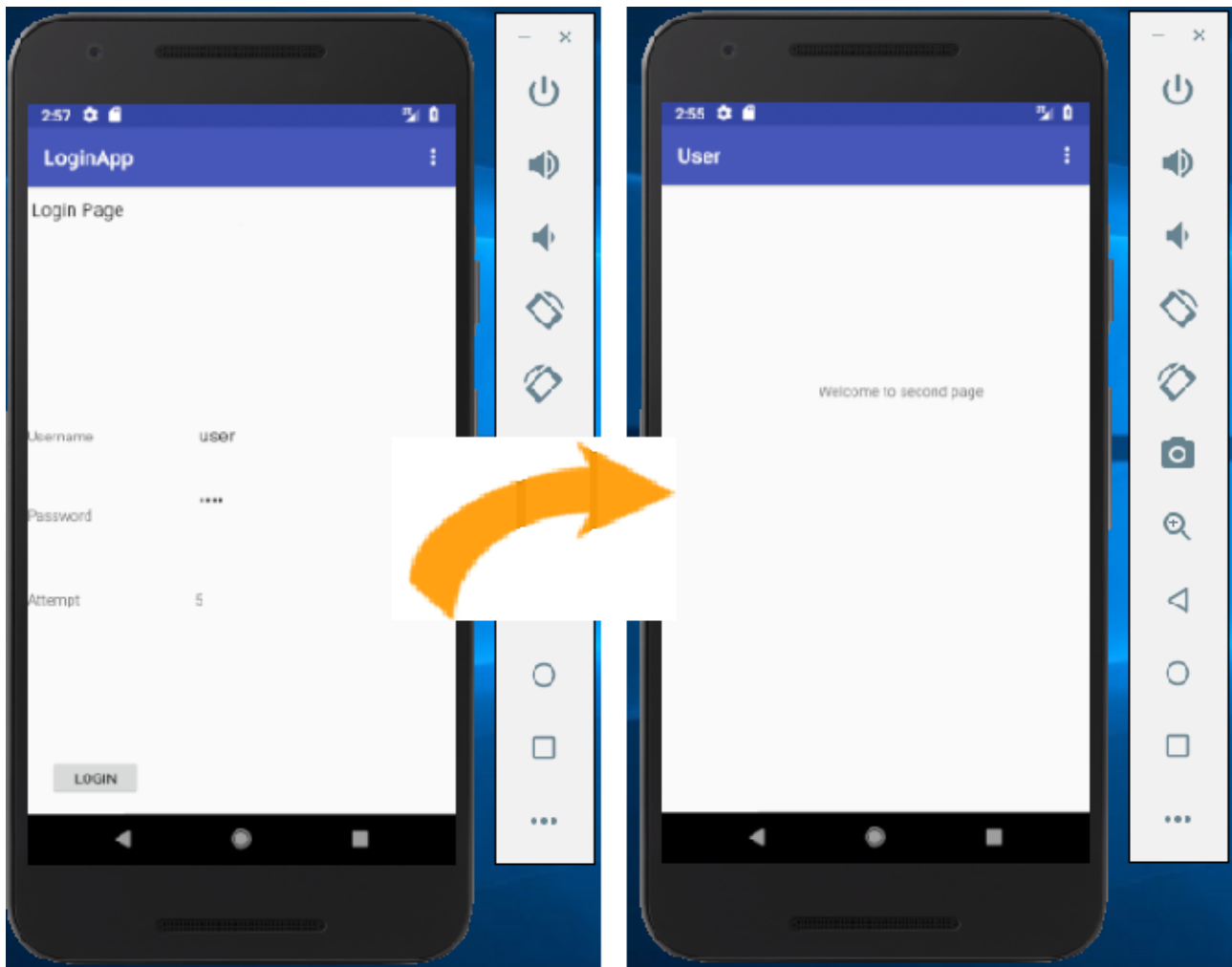


la seconda visualizza il consumo espresso in Km/L



Soluzione proposta in materiali allegati al testo A.Lorenzi, A. Rizzi "Java. Programmazione ad oggetti e applicazioni Android" ed. Atlas (*da aggiornare*)

3) Progettare due **activity** con **gestione di eventi**:



soluzione guidata (da aggiornare/completare)

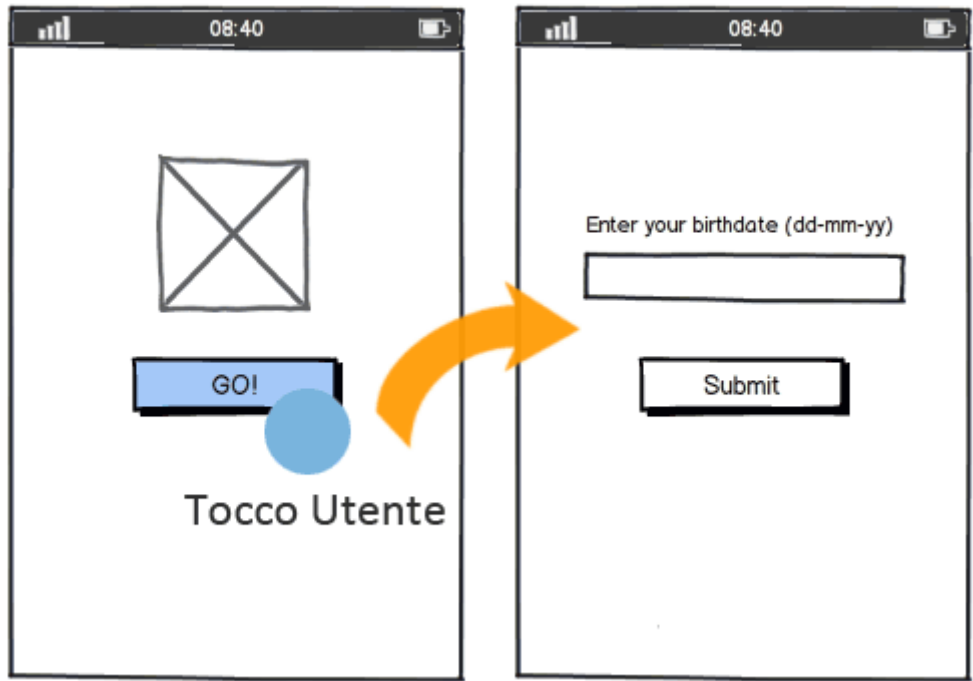
da

<http://hackpundit.com/simple-login-android-app/> (costruzione del layout visuale - *design*)

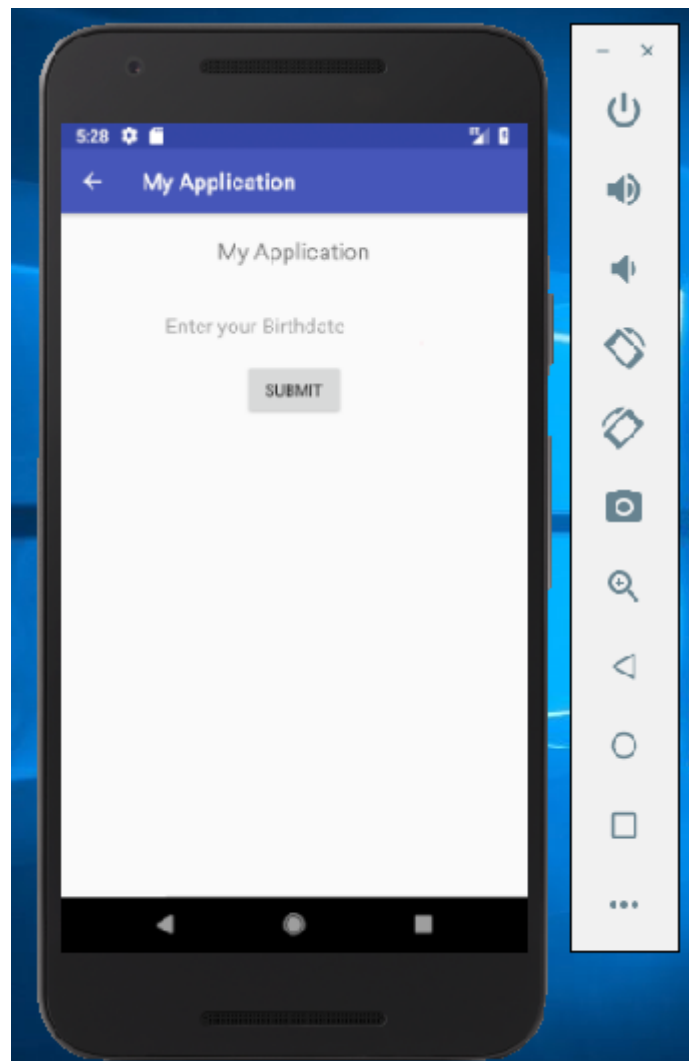
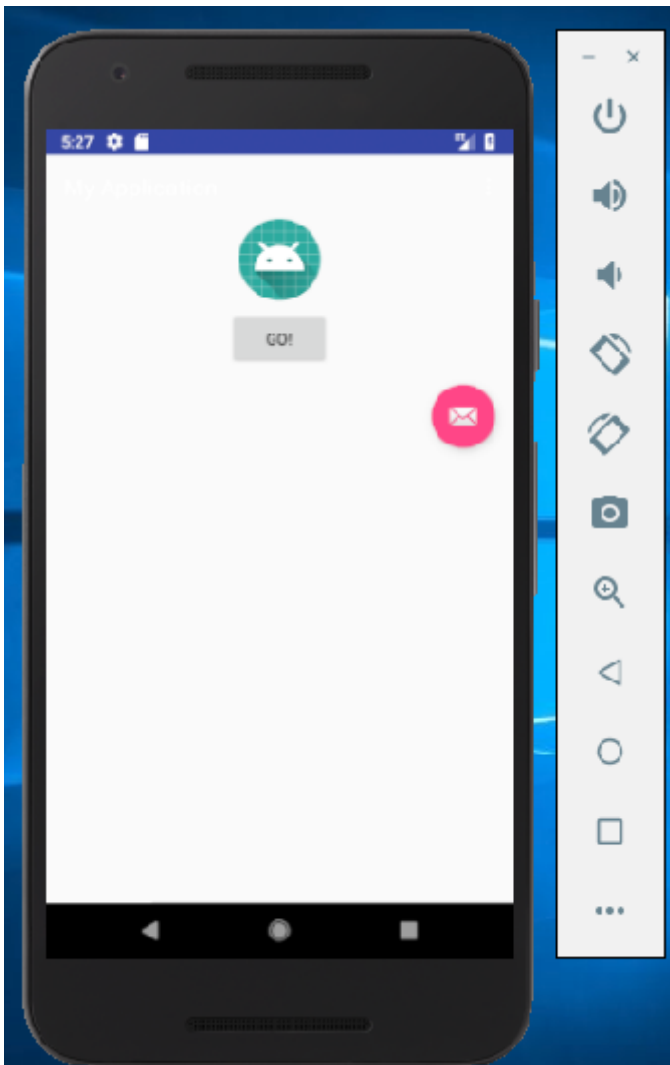
e da

<http://www.codebind.com/android-tutorials-and-examples/android-studio-android-login-screen-example/> (costruzione del layout digitando i due file .xml – *text*)

4) Progettare due **activity** con **gestione di eventi**:

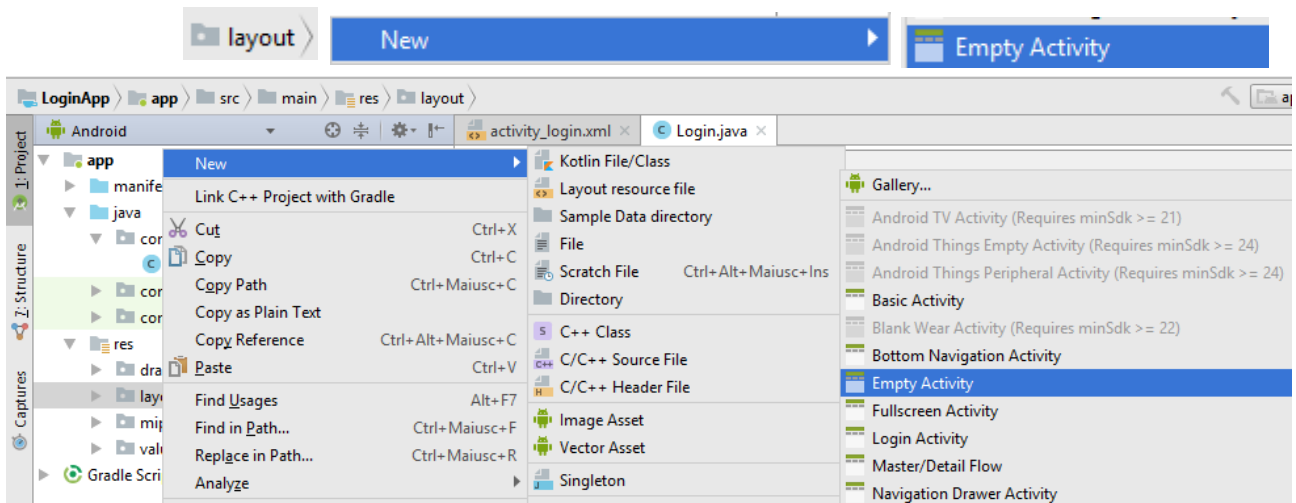


soluzione guidata da Video Corso Android per creare Applicazioni di ing. Carlo Biasibetti: [prima](#) e [seconda](#) parte (da aggiornare) senza prevedere attivo il pulsante Submit ([terza](#) parte).



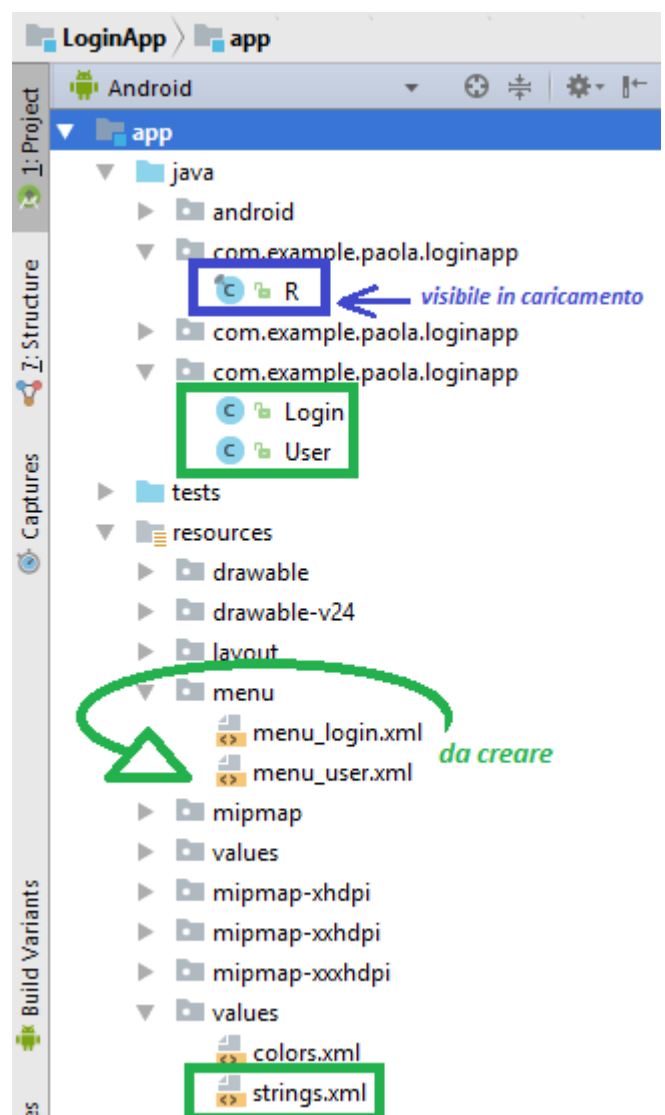
Appendice:

Per creare un'altra activity nello stesso progetto



Soluzioni proposte richiedono di mettere a commento l'istruzione sotto evidenziata

```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    // getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_login, menu);
    return true;
}
```



oppure di creare file.xml per definire **menu**
da archiviare,
tra le risorse,
in sotto-cartella menu